スーパーファミコン

初代 熱血硬派くにおくん 必勝攻略法

大阪の街を舞台に、くにおとりきが大暴れ!!ハチャメチャ狂騒曲のはじまりだ!!

くにおくんのケンカ講座で技も完璧だ!!

編著／ファイティングスタジオ

ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ

- ■ゼルダの伝説必勝攻略法
- ■裏版ゼルダの伝説必勝攻略法
- ■スーパーマリオII必勝攻略法
- ■スーパーマリオIII必勝攻略法
- ■ファミコン探偵倶楽部必勝攻略法
- ■ファミコン探偵倶楽部II必勝攻略法
- ■じゃじゃ丸忍法帳必勝攻略法
- ■じゃじゃ丸撃魔伝必勝攻略法
- ■天地を喰らう必勝攻略法
- ■天地を喰らうII必勝攻略法
- ■ファミスタ'90必勝攻略法
- ■ファミスタ'91必勝攻略法
- ■ファミスタ'92必勝攻略法
- ■女神転生必勝攻略法
- ■女神転生II必勝攻略法
- ■ワルキューレの冒険必勝攻略法
- ■リンクの冒険必勝攻略法
- ■魔界島必勝攻略法
- ■ファミリージョッキー必勝攻略法
- ■夢工場ドキドキパニック必勝攻略法
- ■三国志中原の覇者必勝攻略法
- ■ファミコンウォーズ必勝攻略法
- ■じゃりン子チエ必勝攻略法
- ■えりかとさとるの夢冒険必勝攻略法
- ■源平討魔伝必勝攻略法
- ■貝獣物語必勝攻略法
- ■プロ野球？殺作事件！必勝攻略法
- ■ハイドライドIII必勝攻略法
- ■ドラゴンスピリット必勝攻略法
- ■クインティ必勝攻略法
- ■ケルナグール必勝攻略法
- ■新燃えろ！プロ野球必勝攻略法
- ■ウィロー必勝攻略法
- ■マルサの女必勝攻略法
- ■マザー必勝攻略法
- ■ヘラクレスの栄光II必勝攻略法
- ■遊遊記必勝攻略法
- ■スウィートホーム必勝攻略法
- ■サンサーラ・ナーガ必勝攻略法
- ■魔神英雄伝ワタル外伝必勝攻略法
- ■ウィザードリィIII必勝攻略法
- ■イースII必勝攻略法
- ■イースIIIワンダラーズ・フロム・イース必勝攻略法
- ■ファイアーエムブレム必勝攻略法
- ■バトルフリート必勝攻略法
- ■ドクターマリオ必勝攻略法
- ■忍者らホイ！必勝攻略法
- ■虹のシルクロード必勝攻略法
- ■じゅうべえくえすと必勝攻略法
- ■AD&D®ヒーロー・オブ・ランス必勝攻略法
- ■メタルマックス必勝攻略法
- ■ファミリーサーキット'91必勝攻略法
- ■A列車で行こう必勝攻略法
- ■ロードランナー必勝攻略法
- ■スターウォーズ®必勝攻略法
- ■ヨッシーのたまご必勝攻略法
- ■がんばれゴエモン外伝2天下の財宝必勝攻略法
- ■ファイアーエムブレム必勝攻略法
- ■三国志II覇王の大陸必勝攻略法
- ■エスパドリーム2新たなる戦い必勝攻略法
- ■シルヴァ・サーガ必勝攻略法

スーパーファミコン®

完璧攻略シリーズ⑬

初代 熱血硬派くにおくん

必勝攻略法

初代

熱血硬派くにおくん

必勝攻略法

ケンカじゃ負けたことがないという、我らがヒーロー
くにおくん。そのくにおくんの熱血高校が大阪に修学
旅行となったから大変。ケンカっぱやいが、曲がった
ことが大嫌いなくにおくんが、大阪のヤンキー相手に
大暴れ！　さてその結末やいかに…

CONTENTS

修学旅行はケンカ旅

STORY……………………………2

くにおくん大阪MAP……………3

くにおくんアイテムデータ…………4

くにおくん気力データ……………8

くにおくんのケンカ講座……………9

祝・熱血高校修学旅行御一行様

オープニング……………………10

くにおくん修学旅行ケンカレポート…11

1章　大阪連合VS同盟……………14

2章　同盟の集合場所へ急げ………20

3章　連合壊滅作戦…………………26

4章　秘密の地下道突破……………32

5章　捕虜救出………………………38

6章　まさきの行方を探せ!!………44

7章　連合のワナ……………………50

8章　大阪湾の決戦…………………56

STORY

修学旅行はケンカ旅!!

高校生活最大のイベントといったら、やっぱり修学旅行さ！我らが熱血高校のツッパリ兄ちゃんたちだって、口では「カッタリイぜ！」とか「みっともね～！」なんて言ってはいるけど、本当はウキウキ気分の修学旅行。この熱血高校の修学旅行は、お笑いと食い倒れの街・大阪だ。

大阪に到着した熱血高校修学旅行御一行様は早速自由時間。最近大阪から転校してきた〈よしひろ〉が、大阪の街を案内してくれるというけど、〈くにお〉は宿泊先のホテル大阪に戻って寝てた方がいいという。そして熱血高校のみんなと別れてホテルに向かう〈くにお〉の前に、地元・大阪のヤンキー兄ちゃんが、いきなりケンカを仕掛けてきた！　オット!!　風雲急をつげる展開。〈くにお〉は思わぬトラブルに巻き込まれたようだぞ！

くにおくん大阪MAP

梅田
大阪の玄関口。熱血高校の宿泊先である「ホテル大阪」がある。大きな地下街「梅地下」が広がり、「御堂筋線」と「大阪電鉄」の2つの駅がある。

心斎橋
若者が集まる繁華街。「御堂筋線」の駅がある。〈くにお〉が力を貸す同盟の連絡場所として使う橋は、この心斎橋の地上の通りの奥にある。

難波
「御堂筋線」と「堺筋線」2つの路線の合流点。梅田と並ぶ大阪を代表する繁華街。通りの奥にある戎橋ビルは秘密の地下通路の出口というウワサ？

恵比須町
「堺筋線」が通る恵比須町には大阪のシンボルとも言われる通天閣のお膝元。ヤンキーの溜り場となっているゲームセンターがあるぞ！

〈くにお〉たち、熱血高校修学旅行一行が宿泊する「ホテル大阪」は、『キタ』と呼ばれる梅田にある。ここは広い地下街で結ばれていて、地下街には「ホテル大阪」の入口や「タイガースショップ」などがある。

大阪の街を移動するにはやっぱり電車が一番。〈くにお〉たちが移動に使う電車は「御堂筋線」「堺筋線」「大阪電鉄」の3つの路線。「御堂筋線」は梅田、心斎橋、難波の3つの街を結ぶ。「堺筋線」は難波から恵比須町。このMAPには載っていないが、阪神タイガースのホームグラウンドの甲子園には梅田から「大阪電鉄」に乗れば行けるぞ。でも電車に乗るには切符か定期が必要になるけどね！

くにおくんアイテムデータ

このゲームの中で〈くにお〉が手に入れるアイテムはドッカ～ンと数多い。このアイテムをどれだけ有効に使えるかがゲームクリアのカギ！

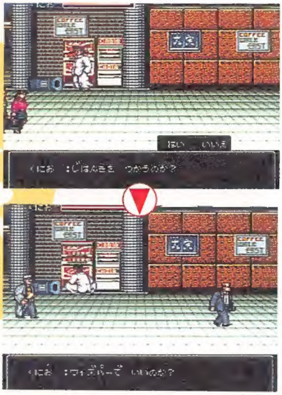
ゲーム攻略必須アイテム

アイテム名	効果
にゅうじょうけん	「御堂筋線」梅田駅に限り、何回でも自由に出入りできる
1くかん　ていき	「御堂筋線」梅田駅と心斎橋の1区間に限り何回でも出入りできる
2くかん　ていき	「御堂筋線」梅田駅、心斎橋駅、難波駅に自由に何回でも出入りできる
3くかん　ていき	「御堂筋線」3駅と「堺筋線」2駅を自由に何回でも出入りできる
トレインカード	「大阪電鉄」梅田駅と甲子園駅の2駅に限り、何回でも出入りできる
バイクのキー	道具として使うと、行ったことのある街ならどこへでも移動できる
カードロック	地下線路にある扉を開けることができる
マスターキー	カードロックでは開かない扉も開けることができる
テレホンカード	各街にある公衆電話を使ってセーブすることができる
てがみ	誰かと連絡をとる時にもらえるアイテム

正しい自動販売機の使い方

街のあちこちに置いてある自動販売機では体力や気力を回復してくれるアイテムが売っている。もちろんこれはタダではないが、ケンカをした時に時々相手が置いて行くプリペイドカードがあれば自動販売機を使うことができる。

プリペイドカードがあったら、自動販売機の前でAボタンを押す。あとは欲しいアイテムを選ぶだけ。カードの度数が足りない場合はちゃんと注意してくれるよ。自動販売機を使った後は、ケンカを仕掛けられやすいので気を付けよう！



自動販売機の前でAボタンを押すと、メニューが出るぞ

アイテムを取り出すときは…ツッパリ特有のウンコ座りだよ～ん

道具として使用するアイテム

アイテム名	効果
ひやしあめ	自動販売機で売っている。使うと体力が15ポイント回復する
ウイズパー	自動販売機で売っている。使うと体力が50ポイント回復する
イーストキス	敵を倒して入手する。使うと体力がMAXまで回復する
ゲロリン	自動販売機で売っている。使うと体力が10、気力が10回復する
ドッグマン	自動販売機で売っている。使うと体力が30、気力が20回復する
マムシケン50	自動販売機で売っている。使うと体力が50、気力が50回復する
すこんぶ	自動販売機で売っている。使うと気力が30回復する
あたりまえクラッカー	自動販売機で売っている。使うと気力が70回復する
とらゴーフルル	敵を倒して入手する。使うと気力がMAXまで回復する
だいぎんじょう	敵を倒して入手する。使うと酔っ払って、操作が乱れてしまう。
はりねずみのぬいぐるみ	アイテムキャッチャーで入手できる。持っていてウレシイ！
とらっきーのぬいぐるみ	アイテムキャッチャーで入手できる。持っていてウレシイ！
おかめのはちにんぎょう	アイテムキャッチャーで入手できる。持っていてウレシイ！
サインしきし	元阪神タイガース「31」番のサイン色紙。持っていてウレシイ！
チケット	甲子園球場で行われる「黄金の試合」のチケット。持っていてウレシイ
ガンガンクエスト5	大人気のゲームソフト。持っているだけで、敵が発生しやすくなる
さいごのファンタジー5	ガンクエ5と人気を二分するソフト。敵が発生しやすくなる
シルバーネックレス	使うと一定の間、敵が発生しにくくなる。効果小
ゴールドネックレス	使うと一定の間、敵が発生しにくくなる。効果中
プラチナネックレス	使うと一定の間、敵が発生しにくくなる。効果大
とりのつめペンダント	使うと一定の間、運の良さが上がる。効果小
あおいいしペンダント	使うと一定の間、運の良さが上がる。効果中
すいしょうペンダント	使うと一定の間、運の良さが上がる。効果大
うみのさる	生命の神秘を見れる。持っているだけで、どんどん増殖する。
プリペイドカード	自販機やゲームをするのに必要。1枚に1～99まで度数を貯められる。
タクシーカード	「ホテル大阪」地下1階まで戻れる。1枚に99まで度数を貯められる。

体に装備して使うアイテム

	アイテム名	備考	プラス効果 攻撃力	守備力	素早さ
カイザナックル 武器アイテム	ぐんて	作業用の軍手。あんまり使えないアイテム	2	—	—
	ドライバーグローブ	レーサーなどが使っているグローブ	7	—	—
	リストバンド	〈くにお〉の初期装備	12	—	—
	へびのゆびわ	蛇の形をした指輪	8	3	—
	シルバーブレスレット	道具として使うと敵の先制率が少し下がる	10	—	—
	メリケンサック	強化プラスチック製の拳にはめて使う武器	15	—	—
	どくろのゆびわ	装備するとのろわれてしまう	20	-15	—
	パンチンググラブ	ボクシングの練習で使うグローブ	20	—	—
	さそりのゆびわ	サソリの形をした指輪	14	8	—
	ナックルプロテクター	空手などの練習に使う拳をカバーするグローブ	20	—	—
	ゴールドブレスレット	道具として使うと敵の発生率が下がる。効果大	14	—	—
	アームサポーター	格闘技の試合に使うグローブ	40	—	—
	ちぞめのナックル	装備すると1発殴るたびに自分の体力が20減る	45	—	—
	びゃっこのゆびわ	同盟の〈さゆり〉が愛用している武器	50	5	—
	アイアンナックル	鉄製の拳にはめて使う武器	60	—	—
	こうけん	鉄製の拳にはめて使う武器	70	—	—
	デスナックル	強力な武器だが装備すると呪われる	75	—	—
	りゅうじんのゆびわ	連合の〈まさき〉が愛用している武器	75	3	—
	パワーリスト	攻撃力は下がるが、入手経験値が2倍になる	-30	—	—
	ふしぎなゆびわ	使うとシャガーンが現れ願い事を叶えてくれる	5	—	—
	ホビットのゆびわ	装備すると移動速度がアップする	—	—	—
防具アイテム	くろのうらじ	普通の学生服の裏地	—	4	—
	あかのうらじ	〈くにお〉の初期装備	—	7	—
	チェックのうらじ	チェック柄の裏地	—	10	—
	ぼたんのうらじ	大輪の牡丹が描かれた裏地	—	18	—
	つるのうらじ	丹頂鶴が夕焼けに羽ばたく姿が描かれた裏地	—	22	—
	さくらのうらじ	満開の桜と風に舞う桜吹雪が描かれた裏地	—	25	—
	つきのうらじ	中秋の名月が描かれた裏地	—	30	—
	こいのうらじ	激流にさかのぼろうとする鯉が描かれた裏地	—	35	—

	アイテム名	備考	プラス効果		
			攻撃力	守備力	素早さ
防具アイテム	いだてんのうらじ	仏法守護神の一人、韋駄天の姿が描かれた裏地	—	25	5
	からじしのうらじ	唐獅子が描かれた裏地	—	40	—
	しにがみのうらじ	鎌を振る死神の姿が描かれた裏地	—	45	—
	びしゃもんのうらじ	仏法守護神の一人、美沙門天が描かれた裏地	—	50	—
	ふうじんのうらじ	嵐を巻き起こす風神の姿が描かれた裏地	—	70	—
	らいじんのうらじ	雷を落とす雷神の姿が描かれた裏地	—	80	—
	りゅうのうらじ	天に昇る龍の姿が描かれた裏地	—	80	—
	おうきょのうらじ	歩くごとに体力が1ポイントずつ減る	—	85	—
	ロトのうらじ	伝説の勇者の姿が描かれた裏地	—	20	—
	そうりゅうのうらじ	かつてアメリカで流行した2匹の龍の裏地	—	15	—
スピードアイテム	べんじょスリッパ	トイレに置いてあったスリッパ。少し臭い？	—	—	4
	サンダル	普通のビニール製のサンダル	—	—	8
	せった	〈くにお〉の初期装備	—	—	12
	キャンパスシューズ	キャンパス地でつくられた靴	—	—	15
	あなあきのくつ	穴の開いたボロボロの靴。装備すると呪われる	-20	15	—
	デッキシューズ	真っ白なデッキシューズ	—	—	22
	ラバーソウル	靴の底に10センチ程度のゴムがついた靴	—	—	30
	ブーツ	脛までカバーするロングブーツ	—	5	25
	げた	桐でつくられた最高級の下駄	—	—	35
	おばさんのサンダル	キンラメのサンダル。おばさんとヤンキー愛用	—	—	40
	あかいくつ	装備すると1歩ごとにパンチを出す呪われた靴	—	—	43
	バスケットシューズ	足首までしっかりと固定してくれる靴	—	—	46
	デザートブーツ	もともとは軍隊で使われていた靴	—	—	55
	あんぜんぐつ	つま先に鉄が入った靴	—	8	60
	ローファー	つま先が少し丸みをおびた革靴	—	—	68
	プレーントゥ	つま先が少しとがった革靴	—	—	77
	ばんちょうのくつ	1歩あるくごとに体力が5ずつ減っていく	—	—	95
	マイコーのくつ	装備すると歩きがすべてムーンウォークする	—	—	25
	ハイヒール	キックの威力が2倍になる	—	—	-120
	ひみつのシューズ	なぜか3センチぐらい身長が高くなるという靴	—	—	20

くにおくん気力データ

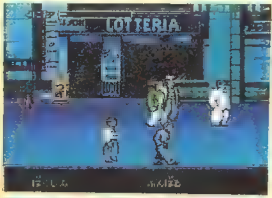
ケンカをサポートしてくれるのが気力。レベルごとにマスターする気力によって、〈くにお〉のケンカ・パワーは倍増する！

気力名	覚えるレベル	消費気力	効　果
きあい	3	5	気合を入れて、体力を５～10回復する
はやあるき	4	10	すばやさが63アップする
たえる	5	8	守備力が10アップする
なぐる	8	10	攻撃力が20アップする
ばくしん	12	15	すばやさが127アップする
ふんばる	15	20	守備力が35アップする
どきょう	18	20	度胸を決めて、体力を25～35回復する
さとり	19	20	さとりをひらいて、今の体力と気力を入れ替える
にらむ	21	25	ガンをとばして、敵の素早さを半分にする
ねる	24	1	寝た状態で一定時間敵から起こされないと体力が全快する
ぶんなぐる	28	30	攻撃力が50アップする
こんじょう	30	45	根性を見せて、体力を35～45回復する
みきる	33	80	守備力が127アップする
ぶっとばす	35	100	攻撃力が127アップする
おいのり	40	200	運の良さが、最大値（255）までアップする

気力はあくまでも〈くにお〉のケンカ技のサポート。パワーやケンカ技だけでは危なくなった時にパワーの補助として使いたい。

特に役に立つのは体力回復と攻撃力、守備力のアップ。通常の敵だったら、何も気力を使わなくても倒すことができるだろうが、大阪連合の幹部クラスや大人数との乱闘などとなると、やっぱり気力が必要になる。

攻撃力と守備力の場合、一定時間しかアップ状態は継続しないから、気力を使ったら一気に攻撃を仕掛けるようにしたい。トロトロしていたら効果が切れてしまうぞ！



レベルが上がるごとに気力をマスターしていく

強敵に出会ったら攻撃力をアップさせる！

くにおくんのケンカ講座

〈くにお〉のケンカテクニックには色々な技がある。最初から使える基本的な通常技とレベルアップで覚えられる特殊技を組み合せて戦え！

パワーで圧倒する通常ケンカ技

〈くにお〉が最初から使えるケンカ技は基本中の基本。レベルアップでマスターできる特殊技との組み合せで威力を発揮するぞ。しかもレベルアップでこの通常技も威力を増す。連続攻撃のコンビネーションをスムーズにするためにも、この通常技を思い通りに使いこなせるようになっていないと強敵には勝てないぞ！

パンチ

相手に近付いてＹボタンでパンチ。強敵にはジャブ代りに多用することをオススメする

蹴り

相手から少し離れてＹボタンで蹴り。特に倒れた敵に連続で使うと相手は起き上がれないぞ！

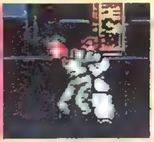
襟づかみ

前から相手に接近してＹボタンで襟づかみ。相手の動きを封じこめることができる。ここから色々な技を繰り出せる基本

襟づかみキック

襟づかみ状態でＹボタン。相手の動きを封じて送り出す膝蹴りは、地味な技ながら、確実に敵にダメージを与えられる

羽交締め落とし

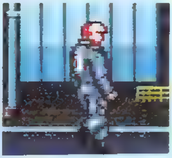


後ろから相手に近付いてＹボタンまで羽交締め。そのままＹボタンを押し続けると大きなダメージを与える羽交締め落とし

髪づかみ起こし

倒れている相手に近付いてＹボタンで髪づかみ起こし。この後、きめパンチを繰り出すと理想的なコンビネーション

一般キャラ紹介



暴走族

間合の広い飛びひざ蹴りは強力。どの距離からも攻撃してくるから注意したい

ヤンキー兄ちゃん

ジャンプキックを多用する。基本的には強敵だが、中には見かけ倒しのヤツもいる

ヤンキー姉ちゃん

接近戦を得意とする。平手打ちとストンピングは強力なので、接近には注意したい

レベルアップでマスターする特殊ケンカ技

決めパンチ (Level 2)

相手が前かがみ状態の時に近付いてYボタンを押すと通常より破壊力のあるパンチを繰り出す。序盤ではこれがとどめ技となることが多い

決めキック (Level 4)

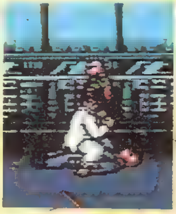
相手が前かがみ状態の時に少し離れてYボタンを押すと相手を吹っ飛ばす決めキック。決めパンチと並んで序盤の決め技となって活躍する

ジャンプキック (Level 6)

Bボタンと十字キーを押して左右ジャンプをしている時にYボタンを押す。多人数相手の時や敵が武器を持っている時の先制攻撃に有効

腰かけパンチ (Level 10)

倒れた相手の上で十字ボタンを下に入れると腰掛け状態になり、そこでYボタン。ダメージで倒れている敵にとどめをさす強力技だ

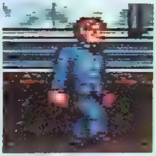


襟づかみ投げ (Level 13)

襟づかみ状態で十字キーを自分の背中側に押しながらYボタンを押す。相手はその勢いで放り投げられ少しの間立ち上がれない。そこに次の攻撃！

ためパンチ (Level 16)

Yボタンを押し続けると拳に力がたまり、Yボタンを離すと一発で相手を吹っ飛ばす強力パンチ。使う時にスキができるので複数相手の時は注意！



男子高校生

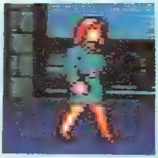
序盤に多く出現するザコキャラ。これといった攻撃方法を持たない弱いヤツ

女子高校生

ザコキャラだが、平手打ちだけは強力。ジャンプキックさえあれば簡単に倒せる

サラリーマン

これといった攻撃方法を持たないが、男子高校生より体力、攻撃力は高い

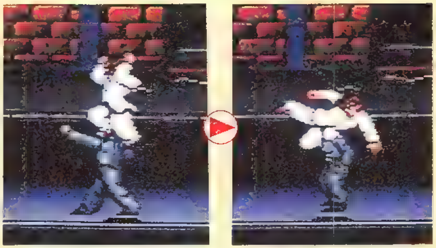


OL

強力な平手打ちと大人の色気を使って動きを止める抱き付きには注意したい

延髄切り
(Level 23)

Bボタンを押して垂直ジャンプをしている時にタイミング良くYボタンを押す。ピンチの時に一発逆転が狙える技だが、相手との間合を読まないと空振りして、ピンチを招いてしまうことにもなる。相手の後ろに回り込んでから狙ったり、相手にダメージを与えて棒立ち状態になった時がチャンスだ



マッハパンチ
(Level 27)

くにおくんお馴染みのマッハパンチ。Yボタンを連打すると超高速のパンチを繰り出し、連打している間はこのマッハパンチを繰り出し続ける。これは複数の敵をジャンプキックなどで一か所に固めてから、全員をまとめて一気に倒したり、相手の動きを封じこめながらダメージを与えるのに効果的だ

ジャーマン・スープレックス
(Level 32)

羽交締め状態で十字キーを自分の背中側に入れながらYボタンを押すと絶大な破壊力を持つジャーマン・スープレックス。これまでは羽交締め落としても、体力の大きい敵には振り解かれていたが、この技さえマスターすれば羽交締め落としからの連続技で一気に敵を倒すことができる！

阪神応援団・男

他の一般キャラより強く、間合の長いパンチ攻撃はかなりの脅威となる

阪神応援団・女

接近戦を仕掛けてきて引っかきでバリバリ攻撃してくる。ストンピングにも注意

おっさん

間合の長い空手チョップで連続攻撃をしてくる。息の臭い抱き付き攻撃は強力

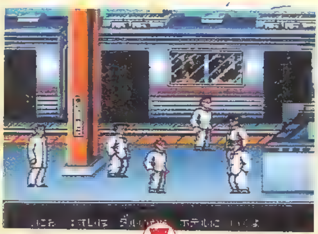
おばはん

勢いと根性の突っ張りと、熟女の魅力の抱き付きだけは吐きたくなるほど強力

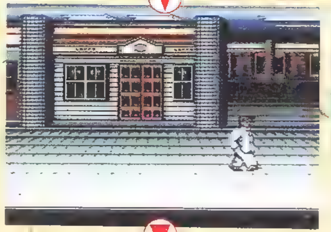
熱血高校修学旅行御一行様 大阪到着 オープニング

大阪に到着した熱血高校の〈くにお〉たちのグループ。電車を降りる早々、みんなは大阪見物に出るという。でもやっぱり「かったり～」からホテルに行って寝てた方がいいよな…ってんで、〈くにお〉は宿泊先のホテル大阪に一足先に行くことにした。

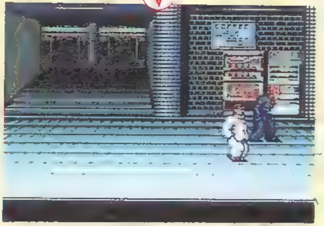
しかしホテルに向かう途中、梅田の地下街を歩いていると、見たこともない地元・大阪のヤンキー兄ちゃんたちがいきなりケンカを吹っ掛けてきた！ 一発で倒したら、捨てゼリフを残して帰っちゃったけどね。まったく大阪ってところは…わかんねぇ～なぁ？



修学旅行て大阪にやって来た熱血高校の連中

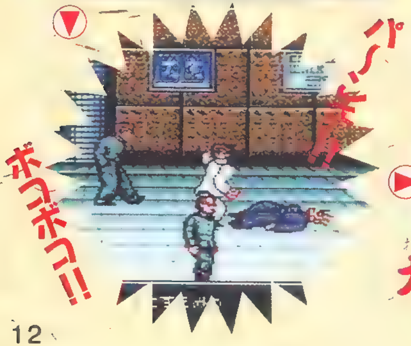


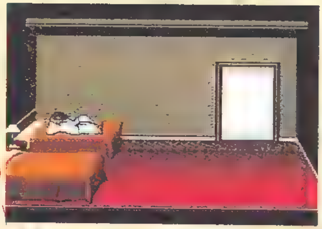
〈くにお〉だけはホテルに帰ろうと地下街を…



ホテルの前に来ると、ヘンなヤンキー兄ちゃんが…

訳の分からないことを言ってケンカを吹っかけてきたぞ！





なんたかわかんないけどホテルで寝ちゃおう～っと

大阪ってあぶねぇ～街!!

くにおくん修学旅行ケンカレポート

初代 熱血硬派 くにおくん

大阪の街を舞台に繰り広げられる熱血青春ド硬派ストーリー。大阪の学生を暴力で支配する大阪連合に立ち向かう正義の使者？くにおくんが、次々突破する難関を、ストーリーにそって解説する熱血攻略ページ。大阪の街の完全MAPで、迷うことなく大阪連合を壊滅させることができるはず！

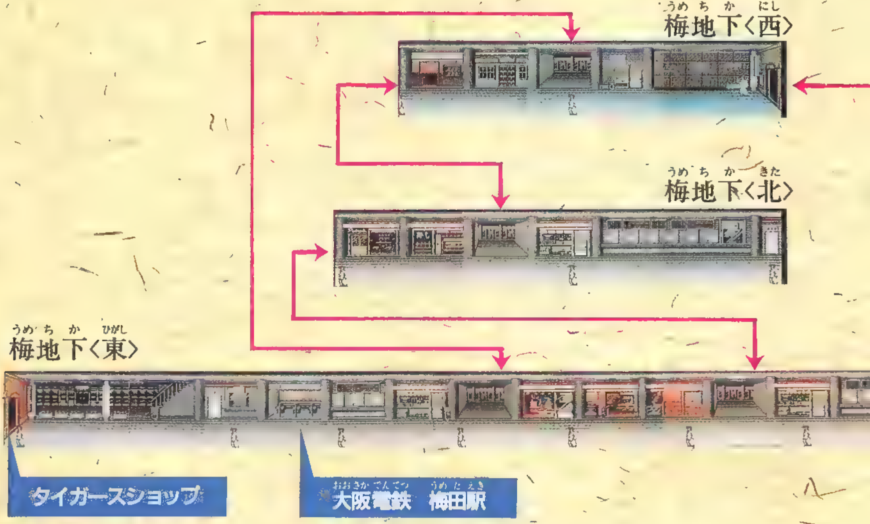
1章 大阪連合VS同盟

〈梅田〉ホテル大阪～地下駐車場～梅地下～ホテル前

梅田の地下街はかなり広い。地下街は「ホテル大阪」がある梅地下・西と梅地下・北、そして長～い梅地下・東の3つのブロックに別れている。この3つのブロックは相互に直接行ける通路でつながっていて、グルグル回ることもできる。

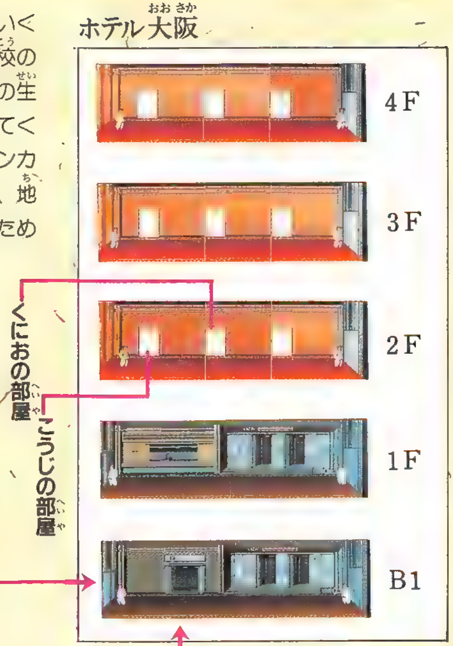
〈くにお〉たちはまずこの梅田地下街をブラブラ歩くことになるが、地下街を歩いている一般人のほとんどは、あまり強くはない。しかし、弱いといってもまだ体が暖まっていない初期の〈くにお〉ではすぐにピンチになってしまうことがある。だから最初から地下街に出ないで少しホテル内でレベルアップをしてからの方がいいだろう。地下街を歩くには最低レベル4程度にしてからの方が安全だと思うよ。

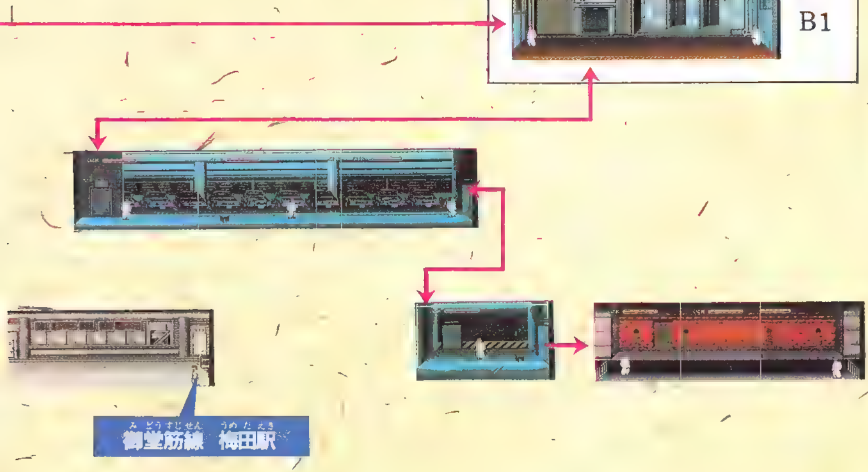
地下街には「御堂筋線」と「大阪電鉄」の梅田駅などがある。あるアイテムがないと他の街には移動できないが、ホテルがあるこの街が〈くにお〉の拠点となることは間違いない。阪神ファンならタイガースショップで「六甲おろし」を聞くことをオススメする。



熱血高校の仲間の〈ひろし〉の友達の女の子〈みほ〉。彼女は地元の高校生を仕切る大阪連合と対立する同盟のメンバーだった。〈くにお〉はこの連合と同盟の抗争に巻き込まれてしまったようだ。乗りかかった船とはこのことだ。かったり〜修学旅行が面白くなってきたぜ！

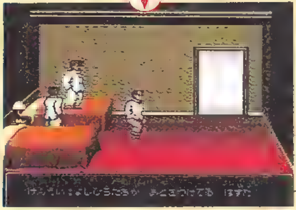
ホテル大阪には熱血高校の他にもいくつかの高校が宿泊している。熱血高校のフロアは２階。他のフロアには他校の生徒がウロウロしてケンカを吹っかけてくるぞ。かなり弱いヤツらだから、ケンカに勝って手に入る経験値も少ないが、地下街を歩く前にレベルを上げておくためには有効。レベルを４〜６程度までアップさせるために、ホテルの中でビシバシケンカをしておくとテクニックを磨くこともできて一石二鳥だぞ！





地下駐車場で〈ひろし〉が大変だ！

ベッドで寝ていると〈こうじ〉たちがやってきて…



〈ひろし〉が他の高校のヤツらにやられているって！

ホテルの前で一方的なケンカを仕掛けられた〈くにお〉は、ホテルの部屋に戻って寝ていた。するとそこに誰かが入ってきて起こす声がする。目を開けると、仲間の〈こうじ〉がいるじゃないか。〈こうじ〉は慌てているようだ。いったいどうしたんだろう？

なんだって！〈ひろし〉が地下駐車場でヤンキーに襲われているんだって！こうしちゃいられない。すぐに地下駐車場に行って〈ひろし〉を助けてやらないと。でも地下駐車場ってどこにあるんだろう？地下っていうぐらいなんだから、ホテルの地下にでも行けばわかるだろ。

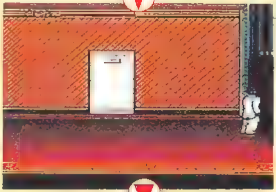
エレベーターでホテルの地下へ

まずはこの部屋を出てみないとホテルの構造すら分からない。ベッドを下りた〈くにお〉はドアから外に出てみた。部屋の外は廊下だ。その廊下の右の突き当たりにエレベーターらしきものがあるじゃないか。きっとこれに乗ればホテルのフロアを自由に行き来できるはず。

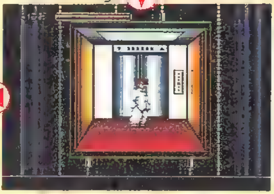
エレベーターに乗ったら目的フロアの階数が表示される。ここではとりえあず地下1階に行ってみるのが無難だろう。

ちなみに、熱血高校のフロアは2階。3階と4階は他の高校の修学旅行一行が宿泊しているようだ。1階はホテルのロビー。でもホテルの出入り口は地下1階にしかないようだ。

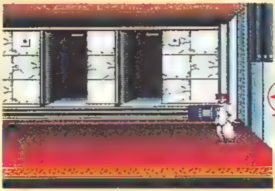
まず部屋から出てエレベータに向かう



エレベータのドアを自動的に開くよ



中に入ったら目的の階数を選ぶ…B1ね



ほ〜ら、出たところは目的のB1フロアだよ〜ん

ヤンキーたちにお仕置きしちゃえ！

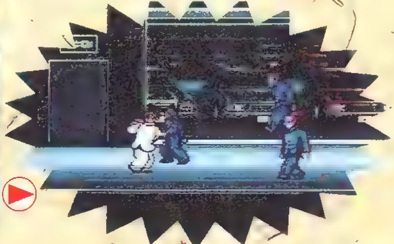
地下駐車場の前では〈よしひろ〉たちが待ってる

〈くにお〉がやって来て駐車場の中に入る

駐車場の入口では〈ひろし〉がボコボコに…

エレベーターで地下１階に降りた〈くにお〉を地下駐車場の入口で待っていた〈よしひろ〉たちが迎えてくれた。この奥で〈ひろし〉がヤンキーたちにやられているんだな。待っていろよ。今、助けに行ってやるからな！

地下駐車場では〈ひろし〉が３人のヤンキーにボコボコに蹴りを入れられていた。そこにヒーロー〈くにお〉が登場！　まずはガンを飛ばすヤツに一発パンチを入れてぶっ飛ばす。そして〈ひろし〉を助けたら、本格的にケンカの始まり始まり～。



もう安心だ。〈くにお〉は一気に連中をやっつけちゃう！

自由時間は〈ひろし〉に付き合う？

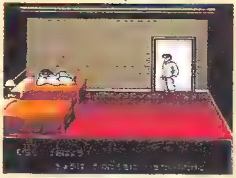
地下駐車場から戻った熱血高校のメンバーは〈くにお〉の部屋に集まった。そこで〈ひろし〉は、明日の自由時間に〈くにお〉に付き合ってくれないかと頼んだ。さあ、どうする？

断れば次の日は一人で行動。引き受ければ次の日は〈ひろし〉が迎えにくるぞ。

YES

朝になると〈ひろし〉が迎えにやってくるぞ

NO



〈ひろし〉は「しょうがないね」と帰って行く

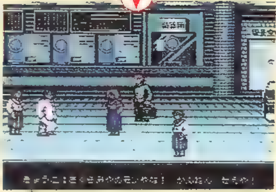
大連合に追われる美少女！

〈ひろし〉は次の朝、部屋まで迎えに来た。文通している女の子とお昼に梅田駅で待ち合わせしているという。かったり〜けど約束だから付き合ってやるか。

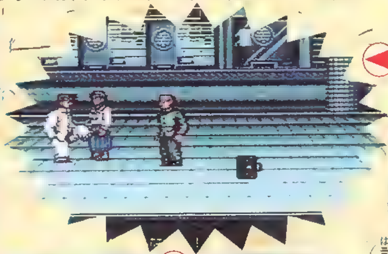
「御堂筋線」の梅田駅の改札前にやってきたら〈ひろし〉はトイレに行ってしまった。緊張しているのかな？　でもちょっと遅いぜ！　イライラしていると改札からちょっとカワイイ女の子が走ってきて〈くにお〉に助けを求めてきた。誰かに追われているようだ。案の定、後からゴッツイ顔のヤンキー姉ちゃんたちが来た。

改札前で〈ひろし〉がトイレに行ってしまった…

すると改札の向こうから女の子が助けを求めて…



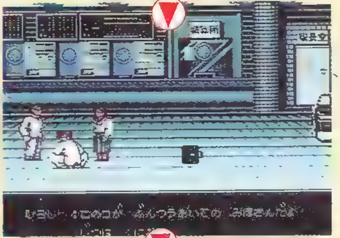
後から怖〜い姉ちゃんたちが追って来たぞ



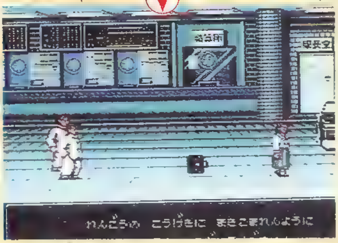
なんだか訳がわからないけど助けてやろうか。ケンカだ！

話し合いでわかるヤツらじゃなさそうだ。ケンカになったら負けるわけにはいかないぜ。ヤンキーたちになめられてたまるもんか！　女の子を追っかけてきた3人のヤンキーたちとのケンカだ。

3人を倒して女の子を助けてあげた。そこに〈ひろし〉が戻った。なんとこの女の子が〈ひろし〉の文通相手の〈みほ〉だったのだ。彼女は大阪の学生を暴力で支配している大阪連合に対抗する同盟のメンバー。この大阪の学生を連合から解放するために力を貸してくれという話だ。まあいいけどね。それよりも、今のヤンキーたちが〈みほ〉の学校を攻撃するとか言っていたけど…いいのかな。

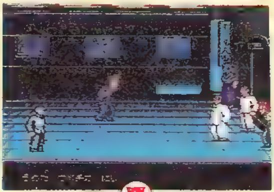


この女の子が〈ひろし〉と文通している〈みほ〉だった



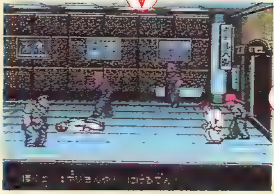
〈みほ〉は慌てて自分の高校に戻って行った！

ホテルの前の待ち伏せに…！



ホテルから出るとヤンキーたちの待ち伏せ！

〈くにお〉は抑えられ、〈ひろし〉がやられた！



そこへポリさんがやって来て、連中は逃げたぞ

〈みほ〉の言う通り、〈くにお〉たちは一度ホテルに戻った。でもこうしていてもしょうがないから、また梅田の街に出ることにした。

そしてホテルから梅田の地下街に出た時だった。いきなり数人のヤンキーたちに囲まれてしまった。〈くにお〉は不覚にも羽交締めにあって身動きが取れなくなってしまった。そしてその〈くにお〉の目の前で〈ひろし〉が殴られ、蹴られ、ボコボコにされてしまった。

そこにポリさんがやってきたからヤンキーたちは逃げてしまったが、〈ひろし〉は重傷。あいつら大阪連合のヤツらだ。許せない！　きっと〈ひろし〉のかたきは俺がとってやる！

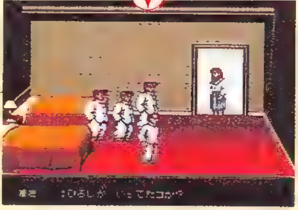
ちくしょ～！　〈ひろし〉のかたきはきっと取ってやる

部屋にやってきた〈みほ〉から情報

ホテル前で〈ひろし〉がやられてしまって熱血高校のメンバーはちょっと意気消沈。そこにさっき出会った〈みほ〉がやって来た。〈みほ〉は連合と同盟に関する情報を話してくれた。

心斎橋で同盟の集まりがあるのだが、連合の梅田部隊が邪魔をして身動きが取れないというのだ。それなら〈くにお〉が梅田部隊をやっつけることにしよう。

そうと決まったら早速行動開始だ。帰ろうとした〈みほ〉が「蛇の指輪」と「プリペイドカード」「タクシーカード」を〈くにお〉にくれた。



部屋に戻った〈くにお〉たちのところへ…

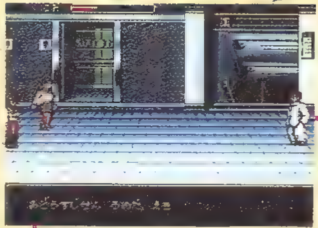
さっきの〈みほ〉がやってきて助けを求めた

2章

同盟の集合場所へ急げ

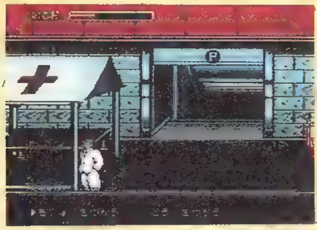
梅田〜地下線路〜心斎橋

駅の中に入るためには「入場券」もしくは「定期」が必要だ。このアイテムを持っていないと改札を通ろうとしてもブザーが鳴るだけで、通り抜けることはできない。どうにかしてこのアイテムを手に入れないといけないね。

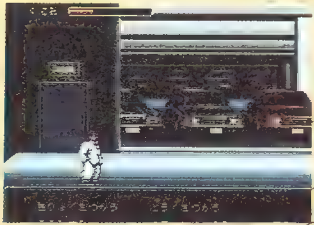


改札口

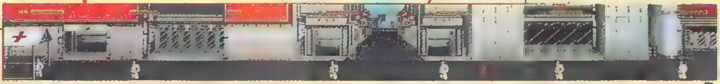
梅田駅

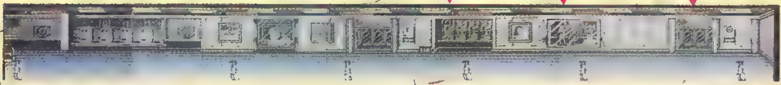


ここは献血のテントか？でも人がいないんだよ



最初の頃は、中に入ると怖いホリさんがいて追い出される

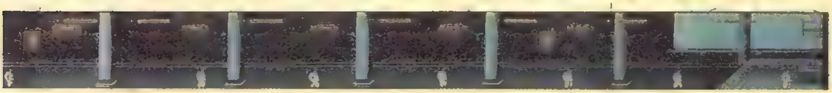




御堂筋線心斎橋駅

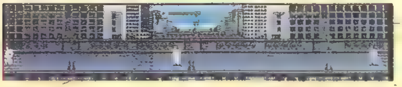
大阪連合と戦う同盟のメンバーたちと合流するためにどうしても心斎橋に行かなければならなくなった〈くにお〉。しかしそのためには、行く手を邪魔する連合の梅田部隊をやっつけておかなければならない。そこで〈くにお〉は単身、梅田部隊を相手に大暴れする決心をした。

地下線路は文字どおり、地下にある線路。つまり電車が走る軌道上なのだ。最初に〈くにお〉が梅田部隊と戦うために乗り込む時には電車は走ってこないが、その後、この地下線路内に入り込むときには、バンバン電車が行き来するから注意しなければならない。なぜかって？もちろん電車に引かれると一発でダメージを受けてホテル送りになってしまうからね。不死身じゃないんだから、電車に引かれてノーダメージのわけがない。そういうこと！



心斎橋駅

〈橋〉



〈心斎橋〉

心斎橋は「御堂筋線」で梅田の次にある街。地下通路を出ると若者が集まる繁華街になっている。この街の通りをズ〜ッと右に進むと、心斎橋の名前の由来となった橋がある。この橋は今では歩道橋として形を残しているが、ここが同盟の集合場所となっている。

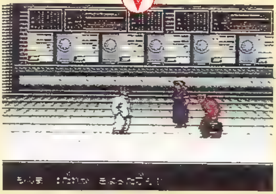
地上の通りの左端には、地下駐車場への入口があるが、あるイベントが終わるまで、この駐車場に入るといつもポリさんがいて先には進めないようになっている。

改札の連合メンバーから入場券！

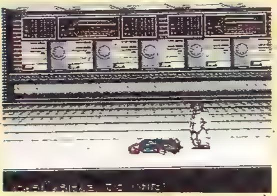
大阪連合の梅田部隊を一手に引き受けることにした〈ひろし〉だが、梅田部隊の手掛かりがつかめない。とりあえず梅田駅まで行ってみることにした。

駅の改札口にはウンコ座りをしたヤンキー兄ちゃんたちがいた。誰かを待っているようだけど、もしかしたら手掛かりがつかめるかもしれない。しかし〈くにお〉が近づくといきなりケンカになってしまった。ケンカは1対5。ちょっと〈くにお〉の分が悪いけど、ジャンプキックをマスターしていれば怖いものなし。やっつけると「入場券」を手に入れた。どうもホームに集まれと指令が出ているらしい！

「御堂筋線」の梅田駅改札前に連合のザコがいる



〈くにお〉が近付くと5人で攻撃してくる

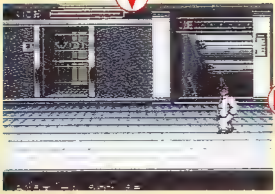


駅の構内に入れる「入場券」を手に入れたぞ

ジャンプキックがあれば一気にダメージを与えられる

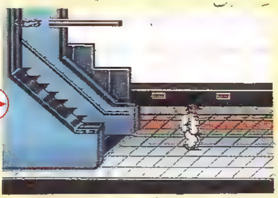
入場券で駅の構内に入ってみよう

「入場券」を持っているから改札を通れる



中に入ったらすぐに階段を降りて…

どうやら大阪連合の梅田部隊の幹部〈ながさき〉というやつから連合のメンバーに、梅田駅のホームに集まれと指令が出ているようだ。そこで〈くにお〉は手に入れた入場券で駅の構内に入って、連合の梅田部隊と対決することにした。今まで通れなかった改札も入場券があるから、すんなり通ることができたぞ。



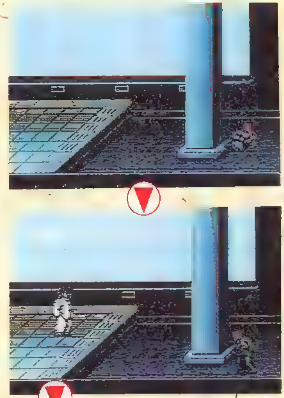
駅のホームを右に進んで行くと…

見張りと待ち伏せ部隊をやっつけろ

ホームを心斎橋側に進むとヤンキー兄ちゃんがひとりいた。どうやら見張り役らしい。〈くにお〉を発見すると慌てて奥に逃げて行った。

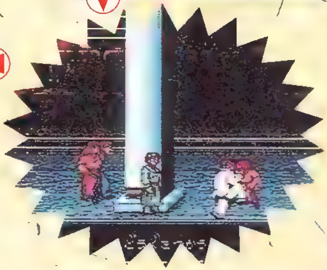
〈くにお〉はその逃げた方向に追っかけて行くと、待ってましたとばかり待ち伏せしていた連合のメンバーが襲いかかって来た。待ち伏せ部隊は4人。しかし1人倒すと後から1人出て来る。これが続いて最終的に総人数10人。

しかしこの10人との戦いが終わって、さらに進むとまたまた10人とのケンカとなってしまった。2つの待ち伏せ部隊総人数20人。これはなかなかハードな戦いだった。



ホームの端に下っぱの見張り役がいた

〈くにお〉を発見すると奥へ知らせに行ったぞ



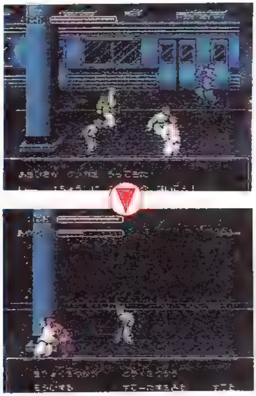
まずは10人をやっつけろ！ 常に5人の敵がいるが減ってくる

先に進むとまたまた10人、これも柱をうまく使って安全に倒せ！

地下線路では柱を使って有利に戦闘を進めよう！

地下線路は電車の往来がある危険な場所。通常、線路を走ってくる電車に跳ねられると一発でホテル送りとなる。そのため大きく動き回ることができないが、安全に有利な戦闘ができる方法がある。

まず地下線路にある柱の手前に〈くにお〉を位置させ、そこに敵を一人ずつ誘導する。こうすれば敵に囲まれる危険が少ないうえ、敵をまとめて相手にすることもなく安全だぞ。

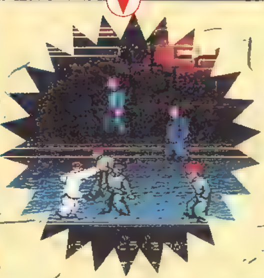


地下線路の上で戦う時は柱をうまく使うと…

敵に囲まれることなく安全に戦えるんだ

梅田部隊の幹部を倒して道を開け!

20人を倒したら、その奥にいる幹部連中と対決!



さすがにザコよりは手応えがある。ジャンプキックを多用しろ。

待ち伏せ部隊、総勢20人をぶっ飛ばして地下線路の奥までやってきた。そこにはこの梅田部隊の幹部連中がたむろしていた。連中は、まさか〈くにお〉が20人の待ち伏せ部隊を倒してやって来るとは知らずにノコノコ出てきた。

しかしヤツらが目にしたのは、20人の待ち伏せ部隊を突破してきた〈くにお〉の姿だった。驚いたのはこの5人の幹部たち。しかし人数的には幹部連中の方が有利なうえ、〈くにお〉は20人との対決でボロボロになっている。どれだけ体力を温存してうまく20人を突破できているかが、ここの5人を倒せるカギとなる。もちろんジャンプキックが有効だ。ジャンプキックで相手を分散させて囲まれないようにして戦う。

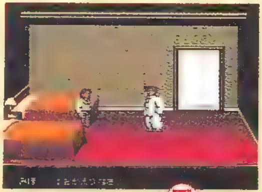
同盟の集合場所は心斎橋の橋の上

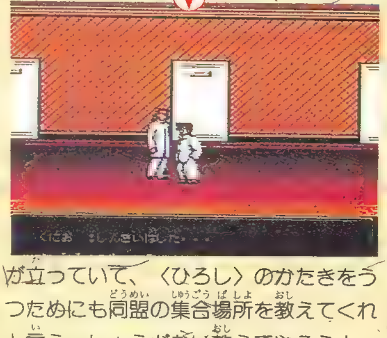
〈くにお〉の活躍で地下線路に集まっていた大阪連合の梅田部隊はほぼ壊滅状態となった。これで心斎橋へ行く〈くにお〉たちを邪魔する者はいなくなったはずだ。

ホテルの部屋に戻った〈くにお〉は、部屋で待っていた〈みほ〉と合流した。〈みほ〉は心斎橋の同盟の集合場所へ来てくれという。そして〈くにお〉に、心斎橋までの電車の定期と公衆電話でセーブができるテレホンカード、そして武器のメリケンサックを渡した。

明日集まるのはお昼に心斎橋の橋の上。そう言うと〈みほ〉は帰って行った。

ベッドで寝て体力を回復した〈くにお〉は、早速、心斎橋に向かうために部屋を出た。すると部屋の外には〈よしひろ〉が立っていて、〈ひろし〉のかたきをうつためにも同盟の集合場所を教えてくれと言う。しょうがない教えてやろう!



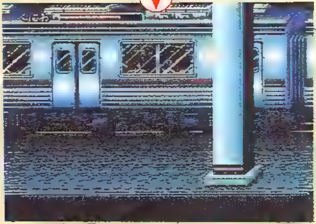


ホテルの部屋に戻ると中で〈みほ〉が待っていた。同盟の集合場所は心斎橋の橋の上だって

定期を使って電車で移動

〈みほ〉にもらった定期を使って電車で心斎橋まで移動することになった。梅田の駅のホームで電車を待っているとそれだけでケンカを売られたりする。せっかく電車が来てドアに入ろうとする寸前にケンカになったり…めんどうだったら地下線路を歩いて移動してもいいけどね。

〈みほ〉からもらった定期を使って電車に乗ろう



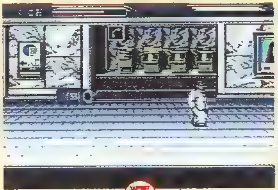
やっぱり線路の上を歩くより電車は楽でいいよな

心斎橋についたらケンカを売られる前に階段を上がろう

心斎橋の橋の上で同盟の作戦会議!

集合場所は日が昇っているうちに行かないとメンバーは集まっていない。その時は明るくなるのを待って、再度集合場所へ来てみよう。

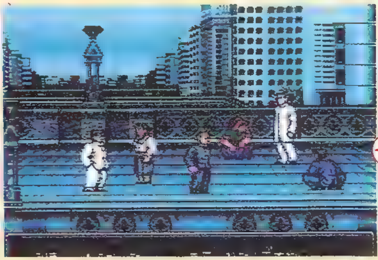
集まったメンバーたちは連合の各部隊を各個撃破する作戦を立てた。〈くにお〉たちは心斎橋と梅田の地下線路にある連合の集会所を襲撃することになった。そして〈くにお〉は〈よしひろ〉から扉のカードロック、〈みほ〉から桜の裏地をもらって作戦にでかけた。



改札を出て地下通路。この公衆電話でセーフだ

地下通路から地上に出たら、あとは右へと進む

ほら歩道橋ののぼり口。これが橋の入口



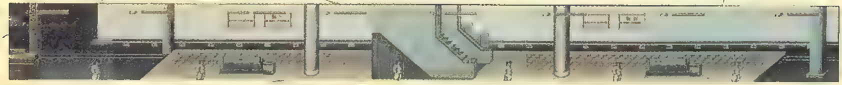
歩道橋の上には大阪連合に対抗する同盟のメンバーが集まっていた

3章 連合壊滅作戦

心斎橋〜地下集会場〜心斎橋

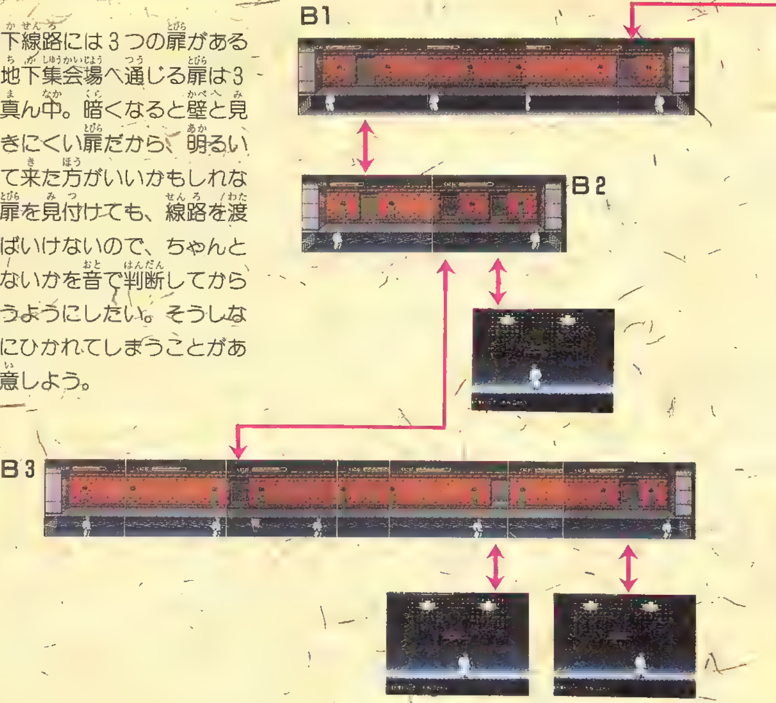
〈御堂筋線〉

梅田駅

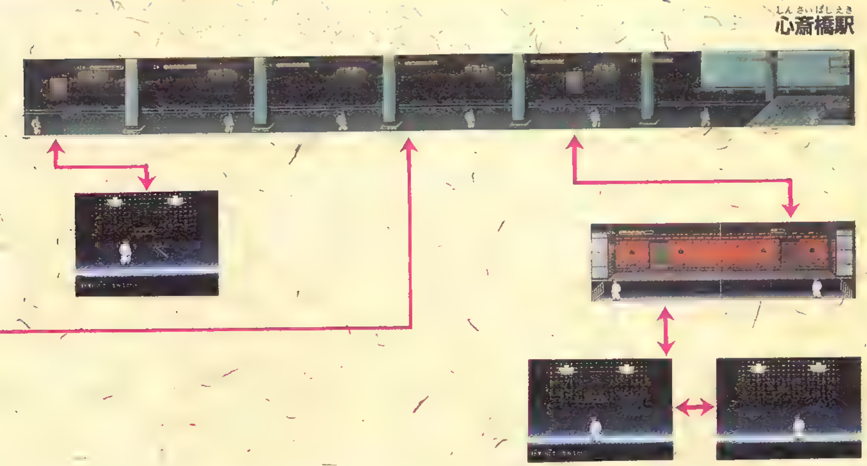


心斎橋と梅田を結ぶ御堂筋線の地下線路のどこかにカードロックで開く秘密の扉があるという。その扉の向こうには連合の地下集会場があるらしい。

この地下線路には3つの扉があるのだが、地下集会場へ通じる扉は3つの扉の真ん中。暗くなると壁と見分けが付きにくい扉だから、明るい時にやって来た方がいいかもしれない。もし扉を見付けても、線路を渡らなければいけないので、ちゃんと電車が来ないかを音で判断してから扉に向かうようにしたい。そうしないと電車にひかれてしまうことがあるから注意しよう。

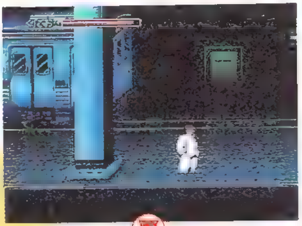


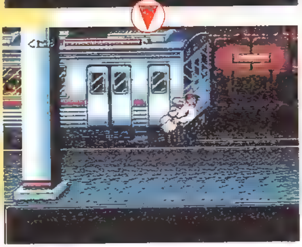
心斎橋の上に集まった同盟のメンバーは、一斉に数カ所の連合のポイントを襲撃する作戦を取ることにした。〈くにお〉は単独で心斎橋と梅田の間の地下線路にあるという連合の集会場に向かった。そこには連合の四天王のひとり〈ほくと〉という女ボスがいるという。



線路を歩くときは電車に注意して進もう!

地下線路で怖いのは、線路を歩いている通りがかりの人から売られるケンカではない。怖いのは線路を通る電車だ。さっきから何度も注意しているように、電車にあたると一発でホテル送りの重傷を負ってしまう。特にここでは線路の向う側にある扉に入らなければいけないから電車には注意しなければならない。ここで頼りになるのは電車の音。電車が近くへ来たら、電車の通る音が聞こえてくるから、その時は避難した方がいいだろう。





地下線路を歩く時は、一番手前を歩くこと

だって、電車に跳ねられちゃうんだも〜ん

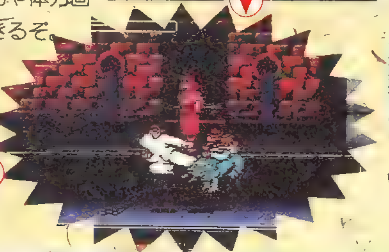
地下集会場には連合メンバーが…

地下線路の秘密の扉を開けて中に入ると、いきなり連合のヤツらが襲い掛かって来る。「ここが連合の地下集会場と知って入ってきたんか?」だってさ。もちろん知っていたから入ってきたんだよ。知らなかったら来るわけね〜だろうて〜の。

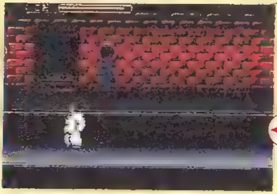
この地下でもフロアが変わる度に、いくつかの連合の待ち伏せ部隊が出現するが、そこを破っていかなければならない。そのためにもダメージを少なく、効率良く倒していかなければならない。そのためには、下のコラムの作戦を参考にしてもらえればいいだろう。気力や体力回復アイテムを使えば、楽にクリアできるぞ。

心斎橋と梅田の間の地下線路にある下水道の入口

中に入ると連合の連中が一斉に襲い掛かってくる

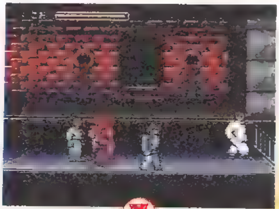


ここでも最初はジャンプキックが有効だよ

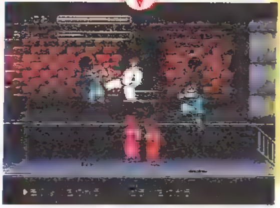


この入口の連中を倒せばあとは楽になる?

地下通路での戦闘は上下2段を上手に使う!



地下の下水道は上下2段になっている



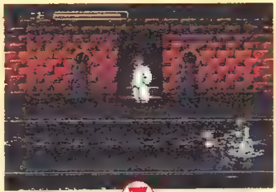
全員と戦うより一度下に誘い出し上で個別に戦う

地下通路には上段と下段がある。場所によっては下段に水が流れているところもあるが、この2段をうまく使えると楽に戦えるはずだ。まず上段にいる敵を全員下段におびき寄せる。そして上段に戻って敵が上がってくるのを待つ。敵はなかなか上に上がってこれないから、まとめて攻撃してくることが少ない。つまり大人数が相手でもタイマン勝負に持ち込みやすいというわけだ。これで楽勝だね!

フロアを降りると待ち伏せの10人！

さらに地下通路を降りるとまたまた待ち伏せ部隊が登場。ここではなんと総勢10人の攻撃がある。もちろん10人といっても、常に画面上には5人。後は1人倒れると次の1人が入るという形。その後から入ってくる敵がどこから出て来るかをちゃんとチェックしておかないと、新しい敵にフイうちされてしまうこともある。

ここでもやはり敵を下段におびき出してから、上段で敵を待ち、敵を分散させて戦うわけだが、新しい敵が上段から一気に攻め込んで来る場合があるので注意しよう。危なくなったら一度下段に戻ってジャンプキックで敵を分散させ、それから再度上段に戻るという作戦が有効だ。



フロアが変わるとまたまた連合の連中が出現！

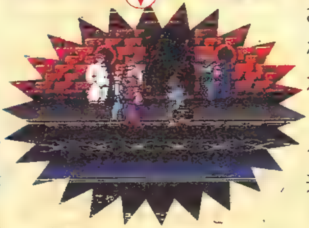
ここでは全部で10人を相手に戦うことになる

ここでも下段におびき寄せてから、上段で個別に戦う！

10人といっても5人以上は画面に出ないから楽だ

地下3階にはサブリーダー！

先に進もうとするとドアから〈えいこ〉が登場！



〈えいこ〉グループと戦うんだ！

地下3階を右に進むといきなり扉が開いて中からサブリーダーの〈えいこ〉が現れた。〈えいこ〉は他に4人の連合メンバーを引き連れて〈くにお〉の足止めを計る。

ここでも上段と下段の段差をうまく使って攻撃するのがベスト。下段にいる敵は〈くにお〉が上段にいると高くジャンプするものの、なかなか上に上がれないため、タイマン勝負がしやすい。

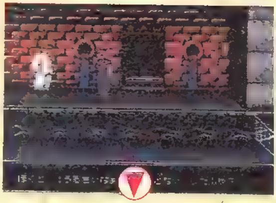
ジャンプキックで敵を左右に散らして、ある程度ダメージを与えてから、接近戦に持ち込んで、一気にとどめをさすというのもいい。

梅田を守る四天王の〈ほくと〉

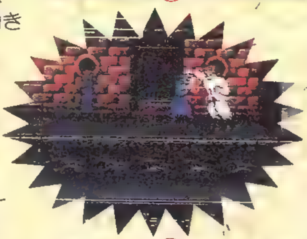
地下3階でサブリーダーの〈えいこ〉たちを倒して、一番奥の扉の前まで来た。するとその扉が開いて、連合四天王のひとり〈ほくと〉が現れた。こいつを倒せば梅田の連合を壊滅させることができる。相手は〈ほくと〉1人だ。

しかし相手が1人とはいえ、やはり四天王のひとりだけあって、戦い方が巧みだ。まず動きが素早い。次に〈くにお〉の攻撃をきっちり防御する。しかも体力がある。やはりこちらもそれなりの攻撃を見せなければ勝つのに手間取りそうだ。

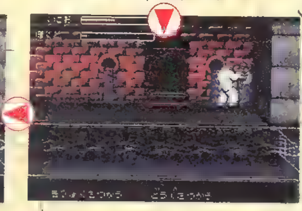
ジャンプキックで〈ほくと〉を右の壁際に追い詰め、パンチやキックの連発で相手の動きを封じ込めるというのも手だ。



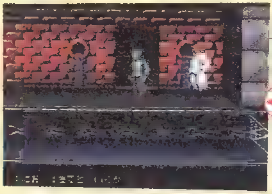
奥のドアから出て来たのは四天王の一人〈ほくと〉



〈ほくと〉の防御はなかなか打ち破れない！



壁際に追い詰めて連続攻撃に持ち込もう

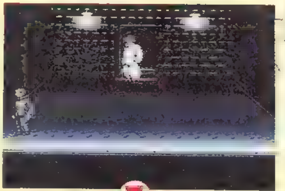


〈ほくと〉を倒すと中から男子学生が出て来たぞ！

〈うらべ〉という挙動不審なヤツ

連合の四天王のひとり〈ほくと〉を倒すと、その前の扉から挙動不審な男が現れた。〈くにお〉と目が合ったとたんに、扉の奥に逃げてしまった。なんだか怪しいやつだと思わないか！もしかしたら連合の幹部？

そこで扉を開けて中に入った。この男の名前は〈うらべ〉。どうやら同盟の仲間らしい。ということは、この地下集会場に捕らえられていたということになるのかな。でもまあ、無事だったようだからこのまま逃がしてやることにしよう。〈うらべ〉は逃げる時に、心斎橋で会おうと言っていた。やっぱり同盟の仲間っていうのは本当らしい。



慌てて部屋に戻った学生を追って中に入る

な～んだ。同盟の人間だったのか…本当か？

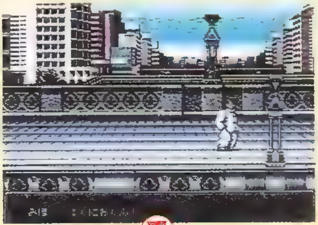
無事作戦終了！ 心斎橋に帰還せよ

〈くにお〉は単独で、心斎橋と梅田の間にある、連合の地下集会場を壊滅させることができた。それではあの心斎橋の集会場所へ行ってみることにしよう。他のメンバーの作戦の結果が心配だ。

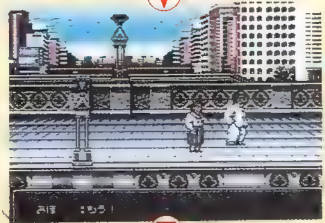
ここで、このまま心斎橋へ行くのがいいのか、それとも一度ホテルに戻った方がいいのだろうか？

体力が残っていれば直接心斎橋へ行く方が近道っぽいけど…。でも確実なのは一度梅田のホテルに戻り、体力を回復してセーブをしておくのがいいだろう。

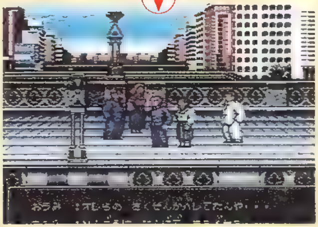
直接心斎橋



地下の集会所から心斎橋に、〈くにお〉一人で行くと…



後から〈みほ〉が追っかけて来た。悪い、忘れてた！

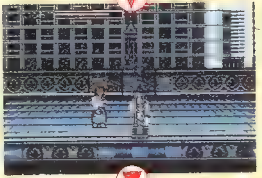


そして〈みほ〉と一緒に同盟の仲間と合流する

ホテルに戻る

まずは休むためにホテルに戻ってきた

部屋には〈みほ〉が待っていた



〈みほ〉と一緒に心斎橋にやってきた

そして同盟の仲間たちと合流する

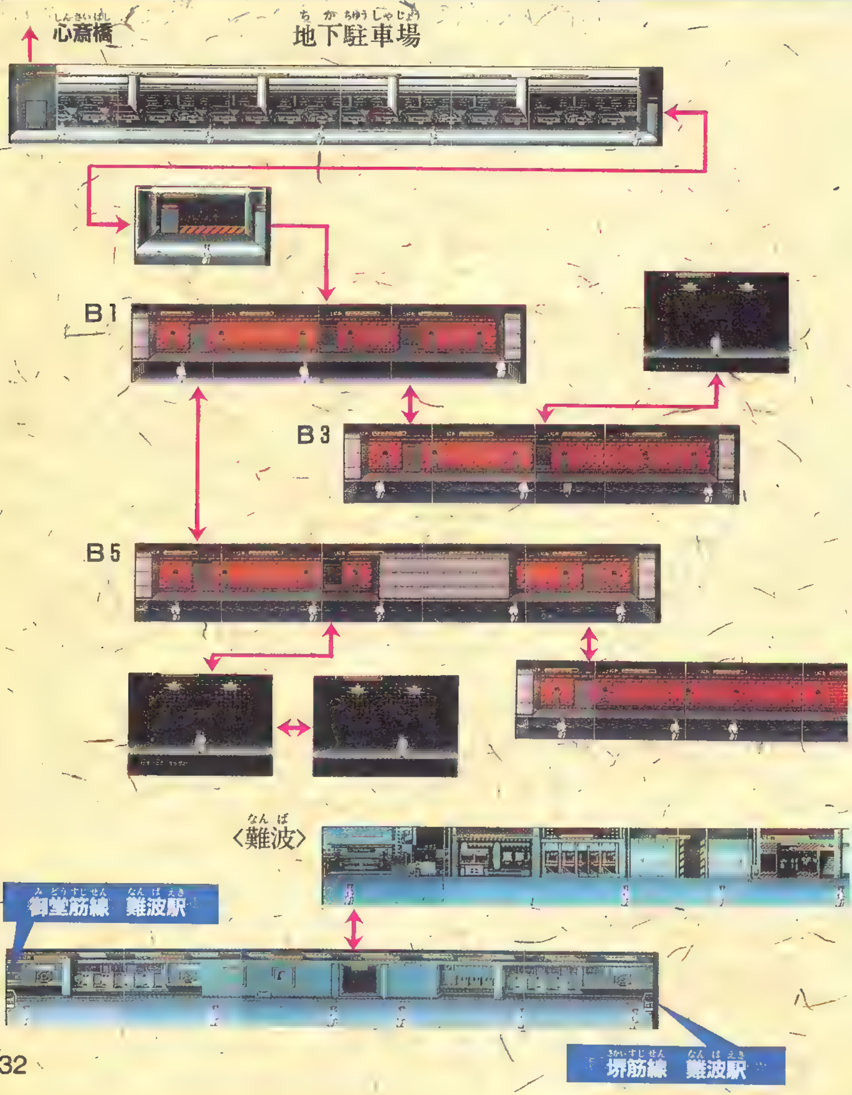
それに、心斎橋で別れた〈みほ〉はホテルの部屋で待っているって言ってたし、やはりホテルに戻ろう。

もし直接、心斎橋へ向かうと、橋の上にさしかかると、後ろから〈みほ〉がやって来て怒られてしまうぞ！

それに、ハッキリ言って、心斎橋から次の行動は、かなり長いプレイになるため、きちんと体力回復とセーブをしておいた方がいい。そうしないと後で悔しい思いをするのはキミだ。

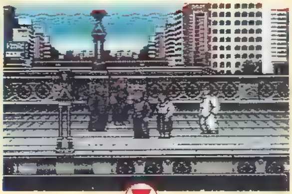
4章 秘密の地下道を突破

心斎橋〜地下道〜難波



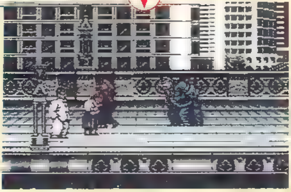
心斎橋と梅田の地下線路の間にあった連合の集会場を壊滅させた〈くにお〉。しかし連合壊滅作戦に成功したのは〈くにお〉だけ。他のメンバーはことごとく作戦を見破られ、捕らえられてしまった者も出た。しかも〈くにお〉たちは心斎橋に足止め状態だ！　抜け道はどこだ!!

難波へ抜ける秘密の地下道がある！



心斎橋の橋の上で同盟の仲間と合流した。慌てて〈おうみ〉たちが戻っただ

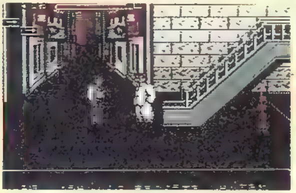
遅れてきた〈おうみ〉たちは作戦の失敗を告げた。さあ、どうしよう？



戻ろうとするとポリさんが来た。これを〈おうみ〉と〈さおり〉が阻止！

心斎橋の橋の上で他のメンバーを待っていると〈うらべ〉がやって来た。そして〈おうみ〉と〈さおり〉も…。しかし様子がおかしい。どうやら彼らの作戦は失敗したようだ。それどころか、今、この心斎橋は連合の手によって封鎖されてしまい、どこにも抜け出せなくなってしまったようだ。

でもどこかに心斎橋と難波を結ぶ秘密の地下道があるらしい。しかもその地下道の扉のカギを〈うらべ〉が持っているという。

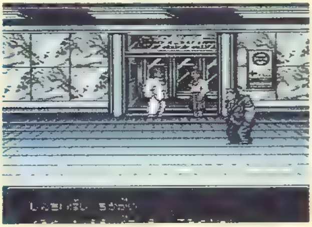


ふたりの捨て身の阻止のおかげで〈くにお〉と〈みほ〉は逃げられた

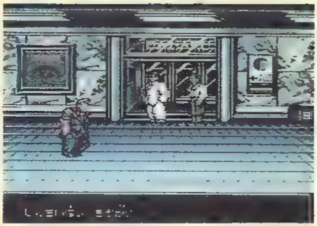
地下通路はすべて警察が封鎖！

どこからもれたのか橋の上にポリさんが来たが、〈さおり〉と〈うらべ〉の捨て身の制止によって〈くにお〉たちは逃げ出せた。しかし、地下通路への出入り口はすべてポリさんたちによって封鎖されている。これじゃあどこにもいけないよ！

駅へ続く地下通路にはポリさんたちが張り込んでいる



ここもダメ！ …ということは駅には入れないってことなのね！



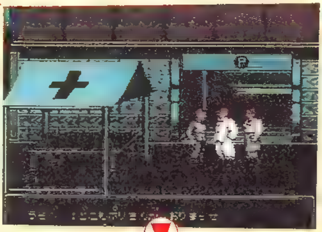
ここにもポリさんがいて中に入り込めない

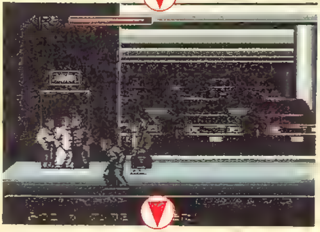
地下通路の入口は地下駐車場

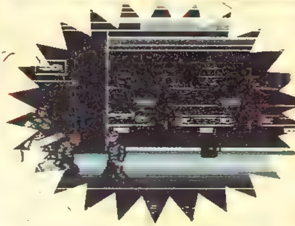
どこにも抜け道は無いと諦めかけていたら、〈うらべ〉が地下駐車場に入れることをチェックしていた。今まではポリさんに抑えられていた場所だったが、今なら中に入れるようだ。

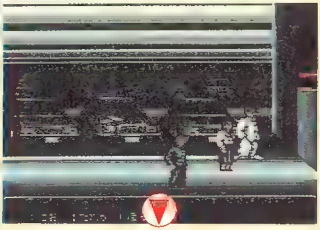
きっとここから難波に抜ける秘密の地下道につながっているのに違いない。すぐに駐車場の中に入った。

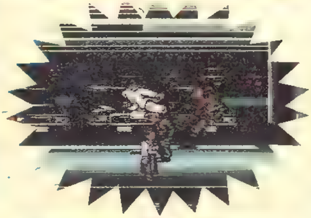
駐車場の入口には連合の待ち伏せ部隊がいた。しかし敵は3人、こっちも3人。うまく戦えば〈くにお〉は無理をしないでも楽に戦えそうだ。ラッキー！


心斎橋の町の一番左端にある地下駐車場の入口


中に入ると連合のザコが待ち伏せしていた


こっちも3人いるんだぜ。でも同志打ちは避けよう


駐車場の奥へ行くと部屋の中から話し声が聞こえてくる


中から出て来たのは連合のザコたち〈うらべ〉は逃げた

さあ、これから地下通路の迷路を抜けて難波へ潜入した！

地下駐車場を奥まで進むと、ドアの向こうから人の話し声が聞こえてきた。話によるとさっき橋の上にいることをポリさんにチクッたのは〈わだ〉というヤツらしい。なんて卑怯な手を使うヤツなんだろう。

話を聞いていたら〈うらべ〉が声を上げてしまい、敵に気付かれてしまった。するとすぐに中から連合の部隊が出動して、〈くにお〉たちに襲い掛かって来た。だが〈うらべ〉はどこかに隠れてしまい、戦うのは〈くにお〉と〈みほ〉だけだ。

〈うらべ〉は連合の手先だった!

地下駐車場から地下道へと続いていた地下道には連合の待ち伏せ部隊がウヨウヨいる。そこを3人で乗り切ってきた。そしてカギがかかった扉のところへ来たときだ。〈うらべ〉はカギを開けるふりをして〈みほ〉を羽交締めにした。そして開いた扉からは連合の待ち伏せ部隊が現れた。しまった! やはり〈うらべ〉は連合の手先だったのだ。

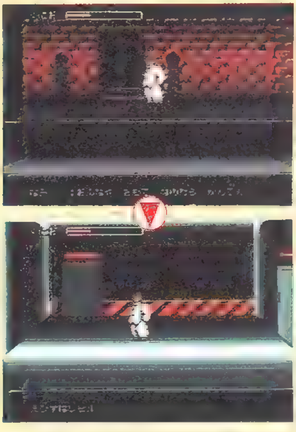
〈みほ〉は〈うらべ〉に連れ去られてしまい、〈くにお〉は待ち伏せ部隊に足止めをくってしまった。

地下通路を進むとフロアごとにザコが出現する

鍵かかったドアを開けようと〈うらべ〉が行く

〈うらべ〉は連合の幹部だったのだ…だまされた

〈みほ〉は難波に連れ去られた!



ちくしょ〜! この怒りを3人の敵にぶつけてやる!

〈みほ〉を救うため難波に向かった〈うらべ〉を追う

待ち伏せ部隊を倒した時、ヤツらは〈みほ〉は難波まで連れ去られたことを口にした。するとこの地下道を抜けて難波まで行けば〈みほ〉を助けだすチャンスがあるわけだ。

〈くにお〉はとにかく、この迷路のような地下道を抜けることに全力を傾けることにした。しかし地下道にはまだまだ連合の敵がウヨウヨしている。オマケに連合に加わるために手柄を上げたいという〈えびぬま〉グループまでが地下道で襲いかかってくる。

しかし、なんとか地下道から、ビルの地下室に出ることができた。

難波で待ち受ける連合の精鋭部隊

ビルの地下室から地上に出た〈くにお〉の目の前には、連合の部隊がワンサカたむろしていた。その中には憎い〈うらべ〉の姿もある。ここで〈うらべ〉たちと戦うのはいいが、肝心の〈みほ〉の姿が見当たらない。すでに違う場所に移されてしまっという。こうなったらまずは怒りを〈うらべ〉たちにぶつけてやる！

〈うらべ〉たちを倒したと思ったら、暴走族チームのリーダー〈わだ〉が現れた。そして〈わだ〉は〈くにお〉に仲間になれという。これを断れば〈わだ〉とその仲間たちとのケンカだ。もし体力に余力があるのならここは断ってケンカをして、〈わだ〉から同盟の仲間の捕らえられている場所とマスターキーを手に入れよう。もし体力に不安があるようだったら見せかけだけでも仲間になるふりをしよう。そうすれば戦わないでマスターキーを手に入れることができる。とにかく〈わだ〉たちのパワーは強力だ！

難波の地上に出た…でもそこには〈うらべ〉たちが！

さあ〈みほ〉を返せ！怒りの鉄拳と蹴りで〈うらべ〉を倒せ！

四天王の一人〈わだ〉の登場だ。さあ、仲間になる？

YES

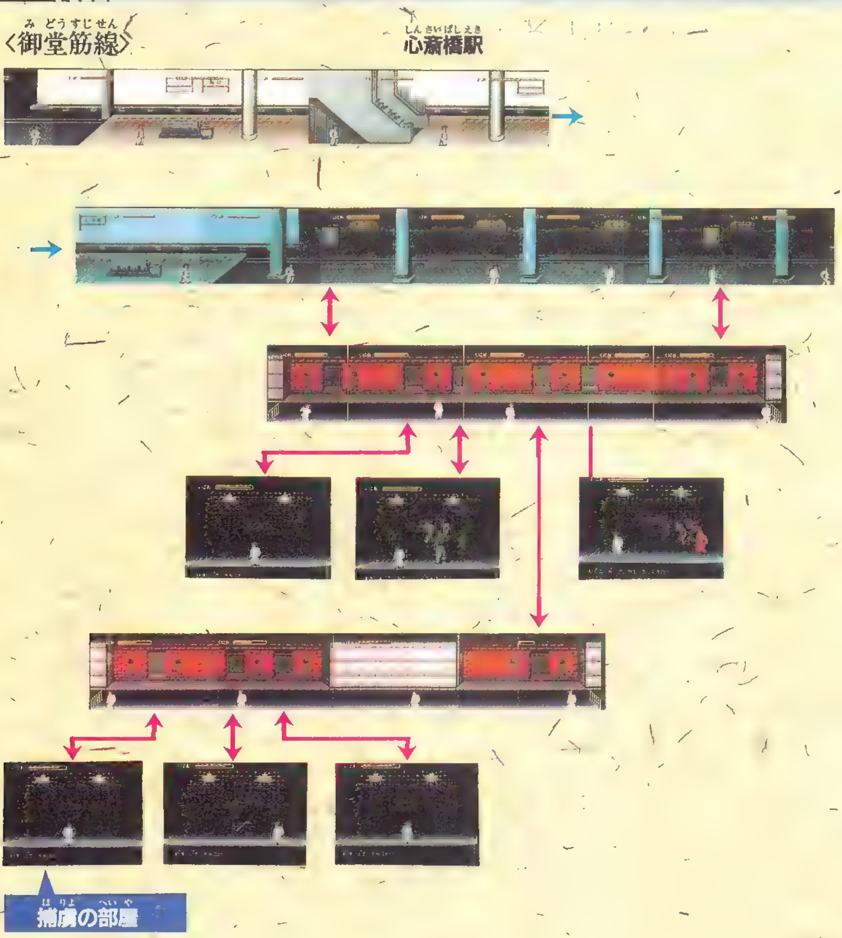
もし体力が残っていなかったら〈わた〉の仲間になると見せかけて、戦いを避ける！

NO

〈わだ〉の誘いを断ると、暴走族の一団が襲い掛かってくる

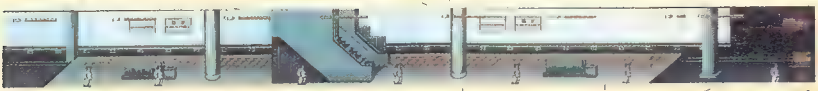
5章 捕虜救出

難波〜下水道〜心斎橋



秘密の地下道を通って、心斎橋から難波までやって来た〈くにお〉。難波で〈わだ〉を倒した場合は捕虜のいる場所を聞き出せるし、もしも見せかけだけでも〈わだ〉の仲間になった場合は、捕虜の説得を頼まれることになる。いずれにせよ捕虜のいる場所は地下線路の下水道だ！

難波駅

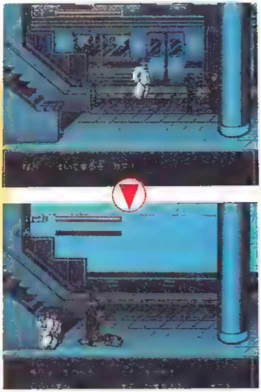


捕虜が捕らえられている場所は、難波と心斎橋の間の地下線路。そこのマスターキーで開く扉から地下の下水道に入り込む。扉は2か所。どちらから入っても同じ通路に入り込むことができる。そして捕虜がいる部屋は地下2階の一番奥の部屋。エリア自体は小さいが、部屋に入るごとに連合の敵部隊がいるから注意して進まなければいけない。

この時点で、心斎橋の警官も引きあげてしまったため、心斎橋や梅田も自由に歩けるようになっている。だから、一度タクシーカードなどでホテルに戻ってから、アタックした方がいいだろう。

駅のホームで電車待ち ケンカを仕掛けられたら…

電車に乗ろうとして、ホームで電車が入ってくるのを待っていると、とにかく回りの人間からケンカを売られることが多い。難波などのホームの人間は、わりとパワーがあるので〈くにお〉もダメージを受ける場合がある。そこで完璧な戦い方だ。これはホームの階段付近で電車を待ち、もしケンカになったら階段の下に入る。敵は前からしか攻められないからどんなに人数がいても1対1の戦いだ。



電車を待つ時は、階段のそばで待とう

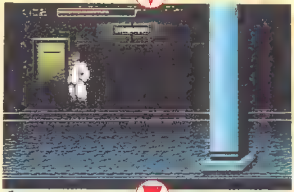
ケンカになったら、階段の下に入れば楽勝さ！

〈わだ〉の仲間になった場合

〈わだ〉の仲間になった場合は、〈わだ〉から捕虜の説得を頼まれる。そこで心斎橋と難波の間の地下線路に行き、そこの扉から下水道へ入る。いくら〈わだ〉の仲間になったとはいえ、連絡が徹底していないのか待ち伏せ部隊が攻撃してきたりもするが、地下2階の部屋のヤンキー姉ちゃん部隊は〈くにお〉に挨拶をして捕虜の部屋まで教えてくれる。

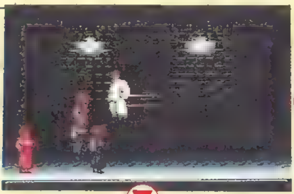
あとは捕虜の部屋で〈おうみ〉たち3人に会う。〈おうみ〉たちは「助けに来たのか？」と聞いてくる。

〈わだ〉の言うことを聞いているように見せかけて地下線路へ向かう



難波と心斎橋の間にある地下通路の入口。電車に気を付けてね

中に入ると連合のサコが襲い掛かってくる まあ戦うしかないわな！

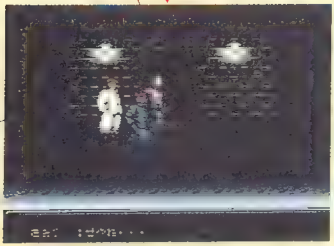


でも部屋の中には仲間だと思って襲ってこない連中もいる。ラッキー！

奥の部屋に閉じ込められた3人。助けにきたのかと聞いてくる

ここでYESならばなんら問題はないが、NOと答えると3人とバトルとなってしまう。もし3人に勝てば、〈わだ〉のところに戻って報告して、今度は恵比須町の〈まさき〉に手紙を渡すという命令を受けることになる。

YES



助けるために〈わだ〉の仲間になったふりをしていたのさ！

NO

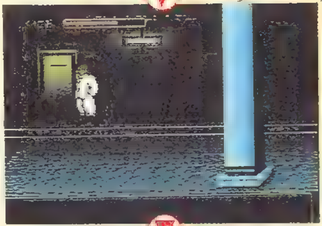
本当に〈わだ〉に言われた説得をしようとすると3人と戦う！

〈わだ〉を倒して捕虜救出に向かう

難波で〈わだ〉の仲間になれという申し出を断ってバトルとなり、〈わだ〉に勝った場合は、〈わだ〉から捕虜のいる場所の情報を聞き出し、マスターキーを手に入れる。そして心斎橋と難波の間の地下線路から下水道に入り込む。

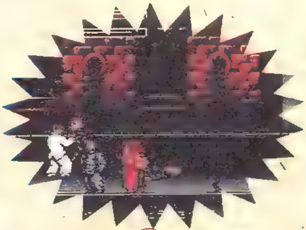
もちろんこの場合は完全に連合の敵なのだから下水道内でのバトルはすさまじいものがある。特に地下2階の捕虜の部屋へ行く途中では、〈わだ〉の仲間になった場合には出現しない待ち伏せ部隊が現れて攻撃してくる。

〈わだ〉を倒して3人か捕らえられている場所をつかんだ



3人は難波と心斎橋の間にある地下通路に捕われている

中に入ると敵また敵。捕虜の部屋の前にも敵が出現



こいつらを倒すと3人を助けることができるんだ！

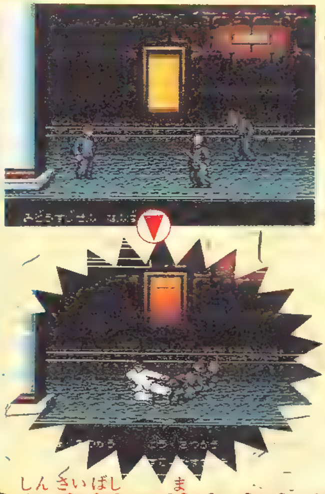
部屋には同盟の仲間の3人がいた　さあここから逃げろ

落ち合う場所は、いつもの心斎橋の橋の上でね

無事に捕虜の部屋までたどり着いたら中に入る。この場合、〈おうみ〉たち3人は「助けに来たのか？」とは聞いてこない。最初から疑う余地がないため、素直に3人は部屋を出て逃げる。この時、心斎橋の橋の上に集まることを告げている。これは〈わだ〉の仲間になってから捕虜を助けた場合と同じ。

〈くにお〉はここからまたひとりで下水道から脱出して、心斎橋へ向かう。途中のバトルで倒れてしまっても、捕虜は救出された状態になっている。

しつこい〈えびぬま〉グループ



3人を助けて地下通路から出てくると…〈えびぬま〉たち

そんなに連合に入りたいのか。こんな弱っちいのに！

〈おうみ〉たち3人の捕虜を救出した後、下水道から出て地下線路に戻ると、そこには〈くにお〉を待ち受けるしつこい〈えびぬま〉グループがいた。弱っちいくせに、しつこさだけは連合の比じゃ無いぜ！

もちろんこんな弱いヤツらは、いくらパワーアップしたといってもたかがしれている。一気にケリをつけることはできるが、ここで注意。

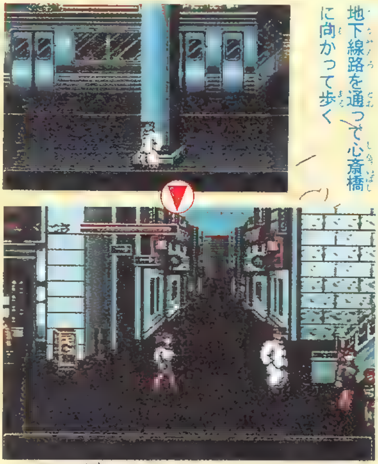
こいつらと戦う時には、すぐに扉から線路を渡って電車に跳ねられない場所へ移動することだ。こいつらとのバトル中にも、電車が通ることがある。いくら〈えびぬま〉たちを倒しても、電車に引かれりゃアウト。

心斎橋の待ちあわせ場所へは？

地下線路に出た〈くにお〉だが、このまま心斎橋に行くよりは、一度ホテルに戻った方が懸命だろう。もちろんセーブをするだけならば、心斎橋の地下通路の公衆電話を使えば済むことだが、体力と気力を全開にしておくことが必要だ。

いくらダメージが少ない場合でも、これから新しい局面をむかえるという時にはホテルに戻っておくのがいいだろう。

もし、この時点で、レベルが低めだったら、難波に行って通行人とのケンカでレベルアップを計ることも必要だ。この場合、最低でもレベル18、楽に進めるためにはレベル24はほしいところだ。



地下線路を通って心斎橋に向かって歩く

また、アイテム類もきちんと整理して、いらないものは捨て、プリペイドカードで回復アイテムをたくさん買い込んでおくことも忘れてはいけない。もしアイテムの中に「うみのさる」があったら、増えないうちに捨てておこう。

心斎橋の橋の上で作戦を練り直す

捕虜となっていた〈いざわ〉〈おうみ〉〈さおり〉の3人は、心斎橋の橋の上で〈くにお〉が来るのを待っていた。これでまた同盟の反撃ができるわけだ。だが〈みほ〉の行方は依然として判明しない。

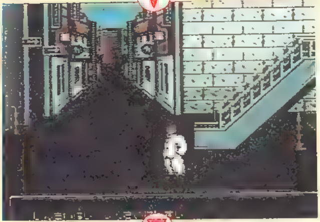
そこで〈みほ〉の行方を探すために、〈みほ〉の兄、連合四天王のひとり持国天の〈まさき〉に会うことに決めた。恵比須町へ行けば〈まさき〉に会うことができるらしい。その役目を〈くにお〉が引き受けた。それでは次は恵比須町へ行ってみることにしよう。

心斎橋のいつもの集合場所へ急ぐ。みんな来ているかな？

よかった。3人とも無事脱出したようだな

〈みほ〉が捕らえられたことに〈いざわ〉が怒った！

解ってもらえたようだ。3人は〈くにお〉にアイテムを渡した



歩道橋を降りると、どこからか〈よしひろ〉の声がする

〈よしひろ〉は自力で脱出したようだ よかった、よかった。

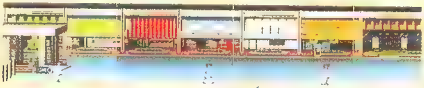
〈くにお〉が恵比須町へ行くことに決まったら〈いざわ〉たちは、手紙の他に3区間定期、白虎の指輪、唐獅子の裏地を〈くにお〉に渡した。

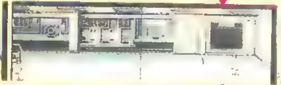
3人が帰った後、〈くにお〉も橋を降りた。すると橋の下に〈よしひろ〉がやってきた。そうか〈よしひろ〉は自力で脱出したんだ。さすが熱血高校のメンバーだぜ！　〈よしひろ〉は熱血高校の仲間が心配だからといって、梅田のホテルに戻ることにした。さあ、これで後のことは心配はない。恵比須町へ出発だ。

6章 まさきの行方を探せ!!

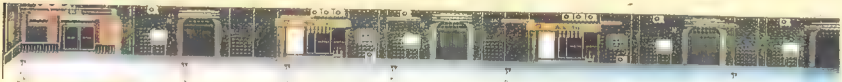
恵比須町〜甲子園〜ホテル大阪

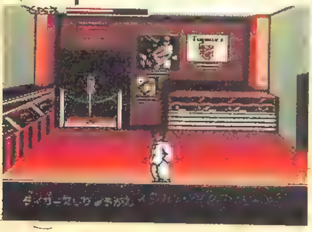
〈恵比須町〉





〈甲子園〉



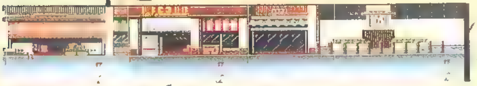


この甲子園には、梅田から「大阪電鉄」に乗ってやってくるしかルートはない。

甲子園は御存じ、阪神タイガースの本拠地。駅のホームから阪神応援団がウヨウヨいる。ここでは球場の中には入れないが、まわりのタイガースショップやタイガース資料館で「六甲おろし」とともにタイガースの雰囲気を楽しめる。泣けることに、資料館に飾ってあるパネルは背番号44・不滅の三冠王、ランディ・バースの勇姿じゃないか。

大阪連合に捕らえられた〈みほ〉の情報をさぐるため、〈みほ〉の兄で連合の四天王のひとり〈まさき〉に会ってみることにした。もしかしたら何か知っているかもしれない。〈まさき〉は恵比須町にいるという話だ。3区間定期を手に入れたし、電車で恵比須町へ行ってみよう。

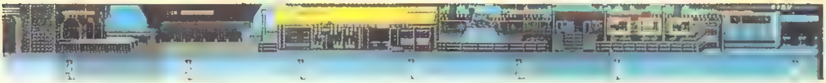
恵比須町には大阪のシンボルともいう通天閣がある。この通天閣は2層になっていて、入口からエレベーターで上り、そこから長い通路の奥にあるエレベーターで上層まで上れる。上層は東西南北の通路で囲まれている。芸が細かいことに「ビリケンさん」まであるんだもんね。



恵比須町には難波から「堺筋線」の電車に乗ってくるルートしかない。線路を歩くことはできないぞ。

街は、こってこての大阪を感じさせるたたずまい。大阪のシンボル通天閣やあの王将の碑まである。その他、ゲームセンターなどもあるが、なぜかゲームセンターには暴走族の出入りが激しいというウワサもある。

もし〈まさき〉がいるとしたら、このゲームセンターしかないだろう。恵比須町についたら真っ先に調べておきたい場所だ。もし誰もいなくてもちょっと遊んでいきましょか?



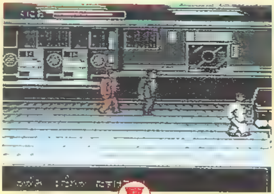
ゲームセンターでアイテムを手に入れる

ゲームセンターにはアイテムキャッチャーやキックアウト、スロットマシーンなどがあり、ケンカに疲れた〈くにお〉が気楽に遊べるようになっている。でもやっぱりタダではない。それはそこ、大阪アキンドだす。死んでもタダなんてことはありません。でもゲームでアイテムを手に入れるとなんだか嬉しい。

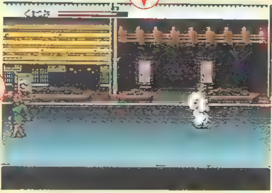
恵比須町(えびすちょう)のゲームセンターに…

難波(なんば)の地下通路(ちかつうろ)を右端(みぎはし)まで行(い)くと「堺筋線(さかいすじせん)」の改札(かいさつ)。ここから入(はい)って電車(でんしゃ)に乗(の)ると恵比須町(えびすちょう)へ行(い)ける。この街(まち)のどこかに〈まさき〉がいるというのだが…。やっぱり最初(さいしょ)はヤンキーたちが集(あつ)まりそうなゲームセンターへ行(い)ってみよう。

ほら、やっぱりゲーセンの中(なか)には暴走族(ぼうそうぞく)の兄(にい)ちゃんたちがいたじゃないか！　でも話(はなし)を聞(き)くとこの中(なか)には〈まさき〉はいないようだ。この〈まさき〉の仲間(なかま)の話(はなし)によると、〈まさき〉は甲子園(こうしえん)に行(い)ったという。甲子園(こうしえん)？

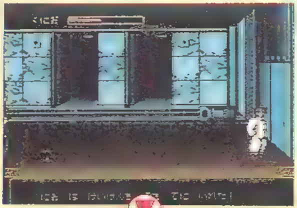

恵比須町へは難波から出てる「堺筋線」を使う

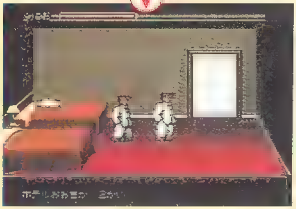
恵比須町の町に出た。こってこての大阪って感じ


通りにあるゲームセンターに入ってみると

〈まさき〉の仲間は、〈まさき〉が甲子園に行ったと教えてくれた

甲子園(こうしえん)へ行(い)くには梅田(うめだ)から！


一度ホテルに戻って体力を回復しておこうっと


もちろん〈こうじ〉の部屋でセーブしようね

〈まさき〉は甲子園(こうしえん)に行(い)ったらしい。ならばとことん追(お)いかけてやろうじゃないか。でも甲子園(こうしえん)にはどうやっていくんだろう？　そういえば梅田(うめだ)の地下街(ちかがい)で阪神応援団(はんしんおうえんだん)のおっさんに話(はな)しかけた時(とき)「甲子園(こうしえん)へは梅田(うめだ)から行(い)くんだ」と言(い)ってたっけ。だったら、一度(いちど)ホテルに戻(もど)って梅田(うめだ)を探(さが)してみようかな。

ホテルに戻(もど)った〈くにお〉はセーブするために〈こうじ〉の部屋(へや)へたちよった。すると大(だい)の阪神(はんしん)ファンの熱血高校(ねっけつこうこう)の〈よこやま〉が甲子園(こうしえん)に行(い)くといってたらしい。おいおい、そのかんじんの本人(ほんにん)はどこにいるんだ。誰(だれ)か教(おし)えてくれ〜！

阪神応援団はタイガースショップ！

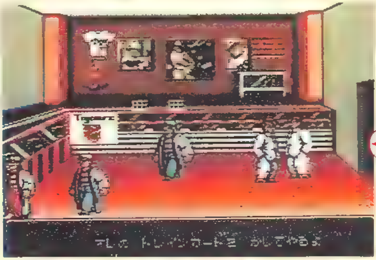
甲子園に行く電車の見当はだいたいついているんだ。あの梅田の地下街にある「大阪電鉄」の大阪梅田駅から電車に乗るはずなんだ。でも乗るために必要な定期や切符が手に入らない。とほうにくれて改札前まで行ってみた。

すると阪神応援団の女の子がやって来て、阪神応援団はタイガースショップに集まっているという情報を教えてくれた。タイガースショップの中には応援団に混じって〈よこやま〉もいた。彼からトレインカードを借りることにした。

甲子園には…甲子園に行くタイタースファンは？

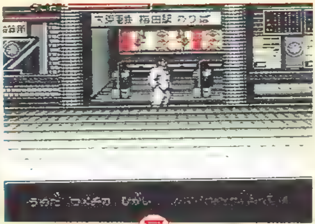
駅の左にあるタイガースショップにいるんだね

タイガースショップには虎キチがいっぱい！



さすが仲間だけある。〈よこやま〉からトレインカードを借りた

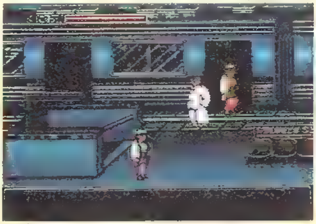
大阪電鉄で甲子園に直行だ！



「大阪電鉄」に乗れば甲子園に行けるんだぜ！

〈よこやま〉から借りたトレインカードを使って「大阪電鉄」の電車に乗った。あとは甲子園に着くのを待つばかり。やっと着いた甲子園。さすがに阪神タイガースの地元だけあり、ホームには阪神応援団の姿ばかり。さあ、ここから〈まさき〉を探しださなければならないわけだ！

ホームで電車を待つとよくケンカに巻き込まれる

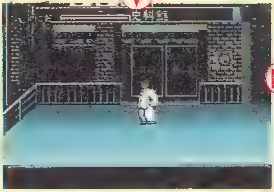


ホームを降りるとタイガースファンだらけだぞ！

〈まさき〉はタイガース資料館

やって来ました甲子園
〈まさき〉はどこ？

応援団の人に聞いたら居場所がわかった



〈まさき〉はタイガース資料館にいるらしい

甲子園についた〈くにお〉はとにかく出会った人、すべてに話を聞いていった。すると〈まさき〉はタイガース資料館にいるという情報を教えてくれた人がいた。そこで早速、タイガース資料館へ入ってみた。

いたぞ！　あちこち探した〈まさき〉がバースのパネルを見ているぞ！　そこで〈くにお〉が手紙を見せて〈みほ〉の行方を聞いてみた。だが連合四天王の〈まさき〉も知らなかった。しかし〈まさき〉からバイクのキーをもらった。

〈まさき〉も〈みほ〉の行方を知らなかった！

なんと連合の二代目は………!?

〈まさき〉が出て行った後に〈くにお〉も外に出た。外には〈まさき〉ではなく、連合の精鋭部隊が待ち構えていた。そしてショッキングな事実が明らかにされた…。なんと、大阪連合の二代目総長は…意外な名前が出た。しかも連合がホテルの熱血高校メンバーを襲っている頃だという。

もう頭にきた。爆発だ！　一気にこのザコどもを片付けて、はやくホテルに戻らなければいけない。気力を使って攻撃力をアップさせ、パワー全開でぶっ飛ばせ!!　そしてホテルの仲間を助けるんだ。それにしても…なんてことだ!!

連合のヤツらから二代目総長の正体を…

怒りのキックで一気に敵をやっつけろ！

熱血高校を甘く見るんじゃねぇーぞ

甲子園でザコを力いっぱいぶっ飛ばしてから〈まさき〉にもらったバイクのキーを使ってホテルに戻ってきた。しかし2階のエレベーター前には仲間が倒れていた。遅かったか…！ 部屋からは連合の2人が現れた。ちくしょ〜！ 仲間のかたき…あれ、みんな大丈夫だったの？ 連合の2人の後から熱血高校の仲間が現れた。ムフフフ…形勢逆転!! 熱血高校の根性を甘く見てもらっちゃこまるぜ。さあ、こんなタコたちはボコボコにしちまえ。

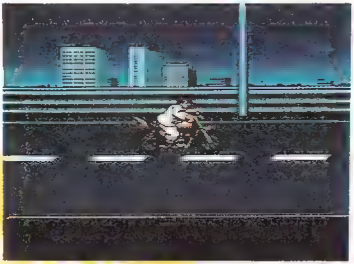
ホテルに戻ると、仲間が倒れている。遅かった！

部屋から連合の暴走族の兄ちゃんが出て来た

熱血高校は不死身でござる。怒り爆発だ！

形勢逆転！ 圧倒的に熱血高校リードのケンカだね

バイクで突っ走ればどこへでも移動できる！

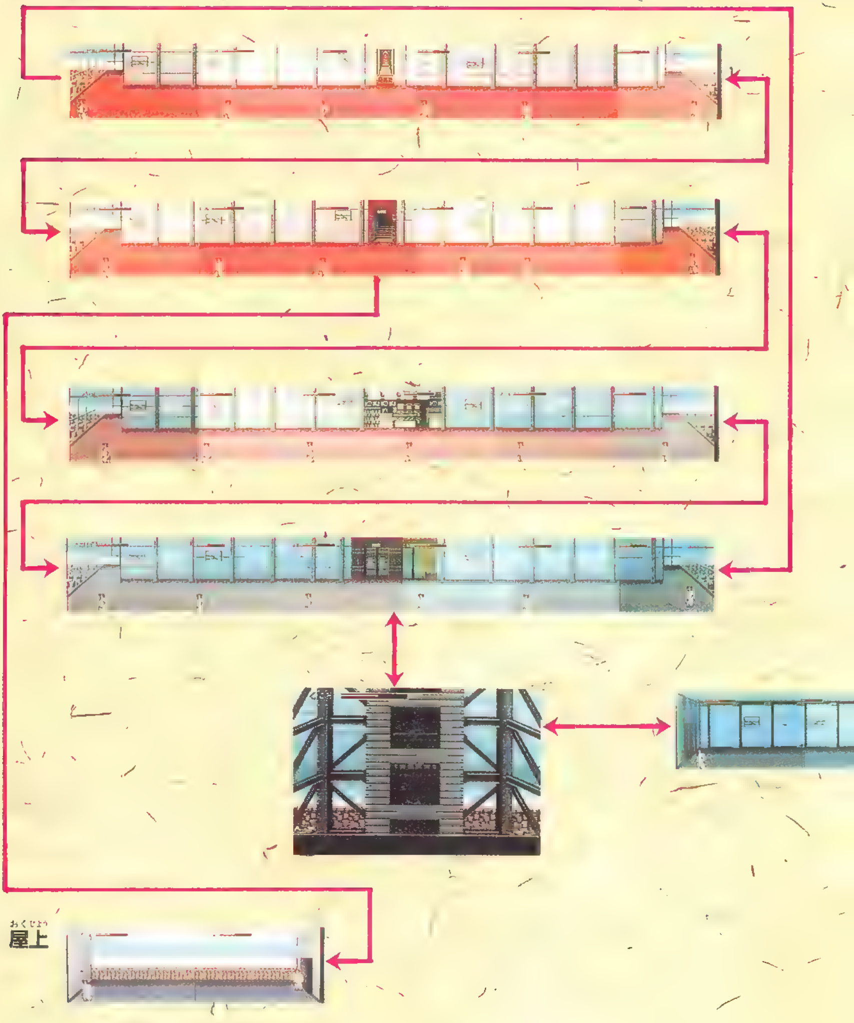


〈まさき〉は本当にいいものをくれたよ。バイクのキーを道具で使えば、バイクに乗って今まで行ったことのある場所へならどこへでも移動できるってやつなのね。この〈くにお〉がバイクに乗っている姿がまたカッコイイわけだ。これさえあれば、連合の陽動作戦にだって対処できちゃうもんね。

しかもこの後、最後の決戦地となる大阪港には、このバイクでしか移動できないっていうんだから、バイクってやつは便利、便利。でもちょっと気になるのはバイクが族仕様ってところかな。まあ〈くにお〉がレーサー仕様のフルカウルに乗ってもカッコつかないっていうのもあるけどね。バイクでのバトルが無いのも残念だよ！

7章 連合のワナ

難波〜恵比須町〜通天閣

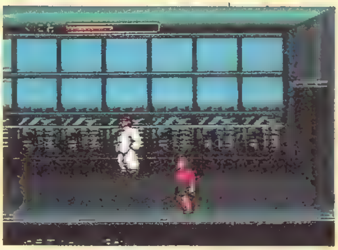


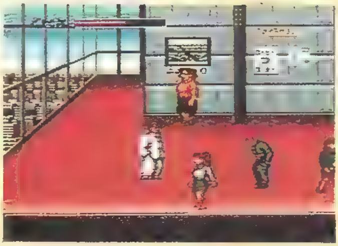
大阪連合の二代目総長がアイツだったなんて…ショックだ。しかし熱血高校を甘く見てもらっちゃこまるぜ！　今までだましてくれたお返しはキッチリ2倍にして返してやるぞ。だからワナかもしれないと思っても大阪連合の誘いにのってやろうじゃないか！

　大阪連合・二代目総長が仕掛けたワナの2つめは恵比須町の通天閣だ。ここは、通りに面した入口から入るといきなりエレベーターで下層部分に到着する。この下層部分は長い通路になっていて、敵が波状攻撃を仕掛けてくるにはもってこいの場所。

　この下層を通り抜けると上層部分へ続く第2エレベーターがある。そして上層は東西南北に通路を持つ展望室。もちろんここも回廊になっているため、待ち伏せさせるにはもってこい。

　こんなにワナが仕掛けられていると知っていても、行かなきゃいけない男の意地。男、度胸で突破してみせましょう！

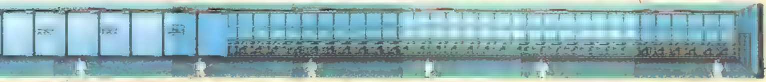


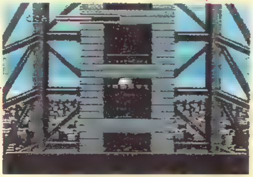


この通天閣を舞台に、大乱闘が行われると誰が思っただろう

通常は、観光客で賑わう通天閣だが、ここに連合のワナが…

〈通天閣〉





日が高いうちに通天閣の前にやってきても、連合の攻撃は開始される前だから、平穏無事な恵比須町。でも夜になると連合が集まってくる

おまぬけトリオはお呼びじゃない

こんなに緊迫した場面だというのに出てくるなよな

難波へ来い！　という大阪連合・二代目総長の言葉通り難波へ向かう。もちろんそれがワナだと分かっていても…

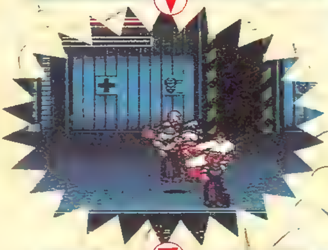
　ところが難波へ着いたとたんに仕掛けてきたのは〈えびぬま〉グループ。緊迫したシーンだと言うのに、まったく…。しつこいだけが取り得のおまぬけトリオは引っ込んでろー！

連合学生部隊の総攻撃！

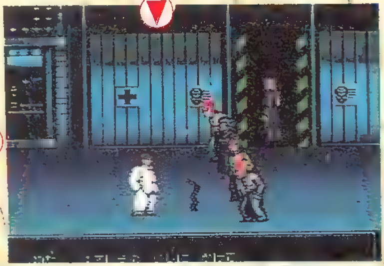
難波の通りを進んで行くと、工事現場から〈わだ〉が現れた。なんと大阪連合の学生部隊の全員攻撃だという。なるほど、そこまで用意していてくれたとは、感激してしまうじゃないか。全員攻撃と言ったって、一気に全員が掛かってくるわけじゃない。画面上には常に5人しか敵はいないわけだから、慌てず騒がず、今までの復習だと思って気楽に戦おう。特に初期に襲い掛かってくる連中はパンチ一発でぶっ飛んでいくぞ！

　この全員攻撃が終ったら、次は幹部クラスがお相手だ。こいつらは慎重に戦わないと手強い相手ばかり。ジャンプキックや投げ技を使って長期戦で勝負しよう。

難波の工事現場から〈わだ〉の姿が現れた



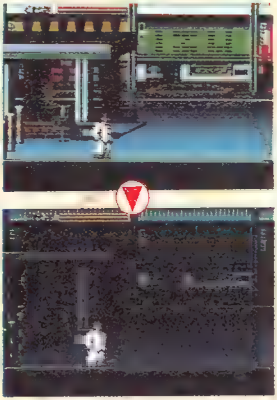
連合の学生部隊の総攻撃が開始された！



焦らずジャンプキックを多用して敵を拡散させよう

総攻撃の後は強力な幹部連中の攻撃が待っている

恵比須町は夜を待って行動する



恵比須町にやって来たけどまたお昼。夜まで待ってから行動を開始しないとね

難波の工事現場前の乱闘にケリがついた時、〈まさき〉の部下がやってきて〈くにお〉に助けを求めた。連合の本隊が夜を待って恵比須町を襲撃するという。しかし〈まさき〉はひとりで迎え撃つ気でいるらしい。それは無茶だ！

そういう話を聞いちゃ見ているわけにはいかないぞ。これもまたワナだろうが、〈まさき〉を見殺しにはできない。恵比須町へ急ごう！

でも昼に到着してしまったら、夜になるのを待って、それから行動しよう。昼、動いていても連合の攻撃はないぞ。あくまでも夜。忘れちゃいけないよ。

夜の大乱闘の舞台は通天閣！

夜になったら恵比須町を歩いてみよう。通天閣の前に来たら、暴走族の兄ちゃんたちが襲い掛かってくる。こいつらは間合の長い飛びひざ蹴りさえ注意すれば楽勝。ただし相手も飛びひざ蹴りを出した直後に〈くにお〉も飛ぶと、タイミングが遅い方がぶっ飛ぶから気を付けよう。

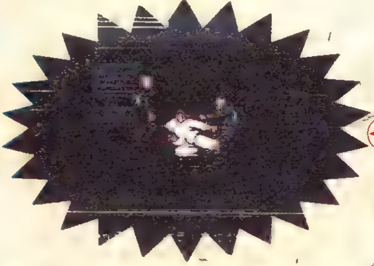
この5人を倒すと通天閣の中からリーダー格の2人が登場。こいつらも今の5人とたいして変わらない。多少体力があるってことだけだから、常に1対1の形で勝負すれば楽勝。

この2人を倒すと、いよいよ通天閣の中に入り込むわけだ！

夜の通天閣に暴走族グループが待っていた

飛びひざ蹴りが連発されるから、間合を見て攻撃だ

中からリーダー格の2人が登場

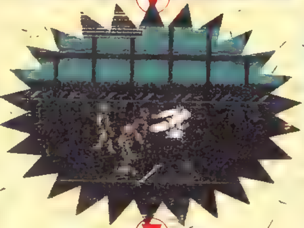


多少パワーはあるが、1人ずつ相手をすれば怖くない

連合の波状攻撃に助っ人登場！

通天閣の中に入って最初のフロアに到着した。すると待ってたとばかりに敵が5人登場。まずは1対1の対決。難波の修羅場をくぐり抜けてきた〈くにお〉にとうちゃ軽いウォーミング・アップみたいなもの。こいつらを倒すと〈さおり〉が助けに現れる。次は2対4の対決だ。敵の総数は5人。これが終わると〈いざわ〉が登場。3対3の互角の対決で敵の総数は5人。最後に駆け付けたのが〈おうみ〉。これで4対2の有利な対決。もちろん敵の総数は5人。

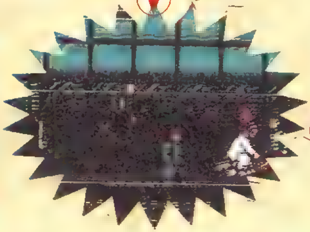
通天閣に上がるとすぐに敵が待ち伏せしている。やる気になっちゃうよ



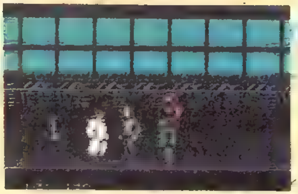
1対5ではちょっと苦戦しているけど、今までの苦労を考えたら…

2対4なら多少楽に戦えるぞ！ なるべく離れて戦いたいね

3対3だから、戦いが分散して戦いやすい

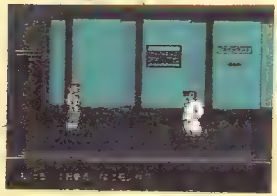


4対2なら完璧に楽勝ペースだもんね



でもここで3人ともお別れだ。ここから先は1人で戦います

エレベーター前には見張りがいた



連合の波状攻撃を味方の助けによって軽いダメージで乗り切ることができた。しかし仲間の3人は通天閣の入口を固めるために帰ってしまった。ここからはまた〈くにお〉1人だ。

エレベーター前には連合の見張り役がいた。これで上層の展望室でも待ち構えていることは間違いない！

展望フロアには待ち伏せ部隊！

待ち伏せしていることを確信しながらも、エレベーターで展望フロアへ。到着するとエレベーター前で早速の待ち伏せ部隊。まずは基本通りジャンプキックで敵の武器を叩き落としてから接近戦に持ち込もう。

このあと右回りでも、左回りでも、好きな方から移動しよう。だいたい1ブロックに1つの待ち伏せ部隊がいると思っていいだろう。

待ち伏せ部隊の攻撃を突破していくと〈まさき〉の部下が倒れているところに出会う。もう〈まさき〉の部隊は全滅だ。早く〈まさき〉に追い付かなければ…。

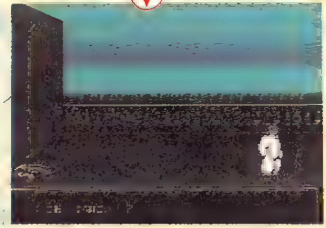
エレベーター前にはすでに待ち伏せ部隊

〈まさき〉の部下たちが全滅状態だ。ヤヘ〜！

〈まさき〉銃弾に倒れる！

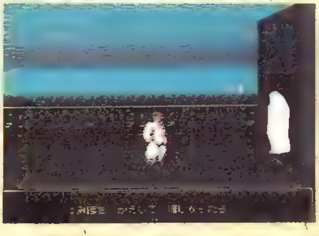
〈まさき〉が非常口から屋上へ出た

タイマン勝負はアッパーで決まった



銃声とともに〈まさき〉が倒れた―どうしたんだ！

やっと〈まさき〉に追い付いた。〈まさき〉は非常口から屋上へ出るところだった。その後を追うと…屋上に〈おぐら〉を追い詰めた〈まさき〉がタイマン勝負をするところだった。勝負は引き分けかと思われた時、〈まさき〉の必殺のアッパーが命中。〈まさき〉が勝った…とその時、一発の銃声とともに〈まさき〉が倒れた。後ろを振り返るとそこに、二代目総長がいた。ヤツは太阪港へ来いという。そこに〈みほ〉が捕らわれているらしい。〈くにお〉が〈まさき〉のところにかけつけると、竜神の指輪を使ってくれと〈くにお〉に渡した。

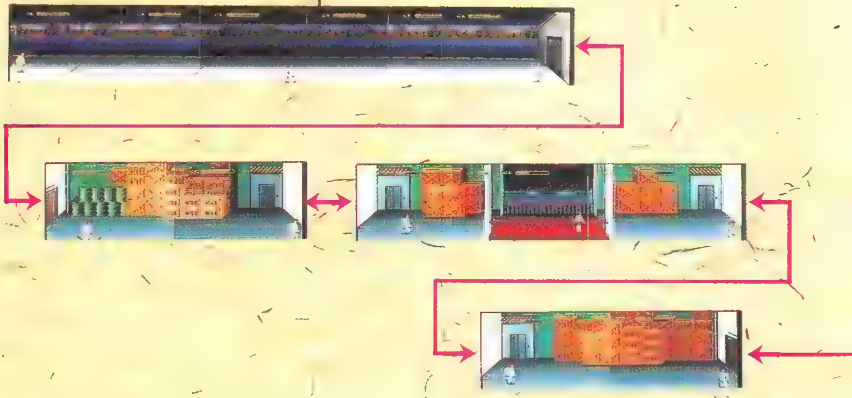


ちくしょーっ！ てめえ〜、きたねえぞ！

8章 大阪港の決戦

〈大阪港〉

〈大阪港〉



倉庫内での戦いには、木箱の並びを有効に使え！

倉庫内で〈くにお〉を待ち伏せしている場合が多い。そこで倉庫内での有利な戦い方を覚えておこう。まずは基本通り、武器を持った敵をジャンプキックで攻撃し、武器を叩き落とす。次に敵との間合を読みながら、倉庫内の木箱の並びの凸凹部分に身体を隠して、後ろからの攻撃や回り込みができないようにする。そしてマッハパンチの連打で敵を圧倒する。危なくなったら手前に逃げるのがコツ。

まずは敵をジャンプキックで分散させて

木箱の凸凹を使って後ろをガードしてパンチ！

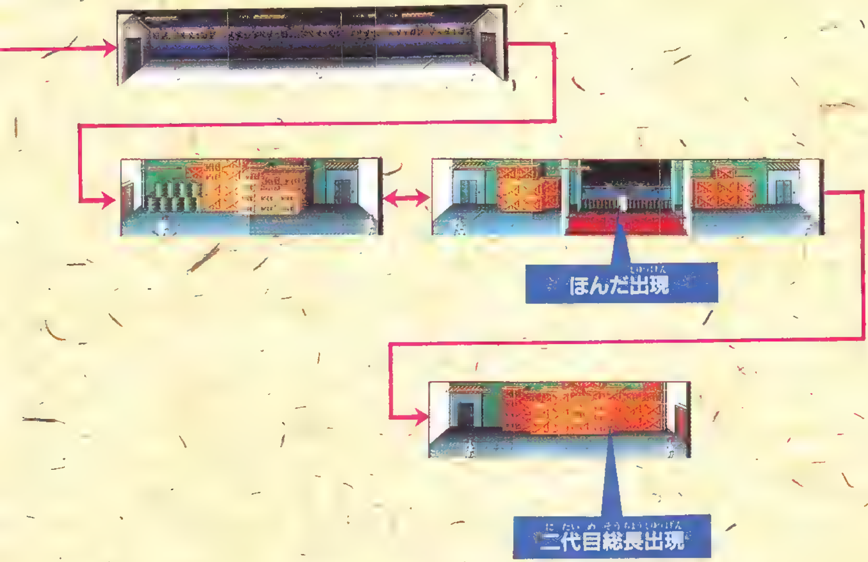
いよいよ大阪連合との最後の決戦だ。二代目総長のきたないやり方にはもうガマンならない!! なんとしても、総長はオレが倒す！怒りで爆発した〈くにお〉は、〈みほ〉を取り戻すべく、バイクのアクセルをふかしたのだった。めざすは、大阪港だっ!!

この大阪港の倉庫街は、大阪連合の最後の砦だ。そのためここに現れる連合の部隊も今までで最強のヤツらばかり。暴走族を中心に構成された部隊は、攻撃の間合も長く、どこからでも一気に攻撃を仕掛けてくる。だから油断は禁物だ。絶対、ヤツらに囲まれないようにしないと、暴走族やヤンキー姉ちゃんたちの蹴りで一気にダメージを受けてしまう。常に自分の体力をゲージでチェックしながら戦おう。

ここへは最低マッハパンチをマスターしてからこないと厳しい戦いとなるはず。ジャーマン・スープレックスもあれば便利だけどね。

敵の部隊は暴走族を中心に構成されている

たから攻撃の幅も出て、しかも強力。怖いぞ！



夜中の倉庫街で勝負をつけろ！

バイクを使って大阪港に向かうんだ

夜の大阪港 何か起きてもおかしくない雰囲気

まずは確実に、この部隊を倒して進む

バイクを使って大阪港に到着した〈くにお〉を待ち受けていたのは、連合の最強部隊。暴走族を中心とした部隊は、今までの連中とは格段の差がある。少しでもスキを見せると、一気に敵に囲まれて、抜け出すまでの間に、大きなダメージを受けてしまうことになる。

常にジャンプキックでけん制したいところだが、暴走族もジャンプキックを多用するため、タイミングがズレると〈くにお〉がやられてしまう。ジャンプキックはタイミングを考えて出すことをこころがけよう。

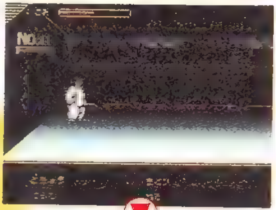
倉庫内に入ったら、敵を分散させてから、接近戦に持ちこむようにしたい。

そして倉庫の中へと進んでいくのであった

倉庫と倉庫の間の安全地帯で「寝る」！

大阪港は２つの倉庫群が並んでいる。それだけに一番奥の二代目総長がいる場所まで行く間に体力や気力を消耗する。そこで回復アイテムをいっぱい持っていくが、それはイザという時のため。

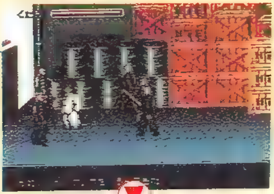
できれば前半は気力をあまり多用せず、倉庫群の切れ間の道で「寝る」を使って体力を回復したい。ここは敵が出現しない安全地帯。だから安心して「寝る」を使えるってわけだ。



倉庫と倉庫の間にある外のスペース

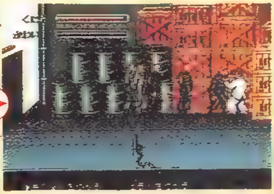
ここで「寝る」を使っても敵は邪魔をしないよ

第1倉庫群は確実に戦う!



倉庫の入口に敵がいた場合は…

戦闘が始まったらすぐに奥へジャンプで逃げる



これから体勢を整えて、攻撃に移るというわけだ

倉庫の入口すぐに連合の待ち伏せ部隊がいたら、とにかく倉庫の奥にジャンプで逃げる。こうしないと一気に敵に囲まれて逃げ場を失ってしまうことがある。あまりマッハパンチばかりに頼っていては、後ろに回り込まれた時にスキができてしまう。この最初の倉庫群を確実に通り抜けないと、後半が厳しくなってくる。

四天王最強の男〈ほんだ〉登場

後半の倉庫群に入るといよいよ二代目総長のポイントが近くなる。しかしその前に四天王最強の男といわれる〈ほんだ〉との対決がある。注意したいのは間合を詰めると繰り出す足払いとフライングラリアート。フライングラリアートは〈ほんだ〉が左から右へ倒れた場合、必ず出すので、その時は前後に動いてかわすようにしよう。そのため攻撃はなるべく右から左へ攻めるようにしたい。最後は画面左端に追い詰めて、マッハパンチの連打か、左端に倒して蹴りの連続を気長に続けるかだ。これが最終的に一番理想的な攻撃になるだろう。

ゲゲッ〜! とんでもなくでかいヤツがいる

まずは回りのザコどもを綺麗に排除する。

〈ほんだ〉が一人になったら攻撃開始。多彩な攻撃に注意

最後は画面の左端に追い込んで連続攻撃!

怒りのパンチがさく裂した！

とうとう大阪連合・二代目総長と対面した。その横には捕らわれている〈みほ〉がいる。邪魔をする者は誰もいない。1対1のタイマン勝負だ！

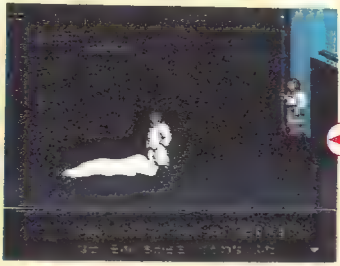
二代目総長は素早い動きで〈くにお〉の攻撃をかわしながら、スキをみては拳銃を撃つ。これに当ると一気に2／3のダメージを受ける。もし不覚にも当ってしまってもいいように、常にフルゲージで戦っておきたい。

攻撃はヤツが一時動きを止めた時にジャンプキックや後ろに回り込みマッハパンチ。羽交締めにすると投げられるぞ！　最後は〈ほんだ〉と同じく画面の端に追い詰めて倒れたところを連続の蹴りでとどめをさす。

二代目総長の後ろの〈みほ〉が捕まっている

なんたか長い言い訳のような台詞が白々しい

素早い移動にどれだけついていけるかが問題た



最後は画面の端に追い込んでマッハパンチや蹴りの連続てとどめ！

拳銃でねらい撃ち！　当るとダメージがゲーシの2／3程度までできてしまう。狙いをつけている間に逃げろ

羽交締めにしてもそのまま大きく投げられてしまう。たから羽交締めは有効にはならない。そのままスープレックスに！

床を回転しながら間合に入り込む。この素早い動きを止めるのはジャンプキックが有効。あとは動きの切り替わりを狙う

朝焼けの大阪港に何を誓う!?

二代目総長を倒すとパトカーのサイレンが近付いてくる。〈みほ〉を助けたら、倉庫の外へ出よう。そこには一緒に戦って来た同盟の仲間や熱血高校の仲間が待っている。朝焼けに染まる大阪港を前に、友と呼べる仲間たちと何を誓うのか?

制服が似ているというだけで大阪の学校抗争に巻き込まれてしまった熱血高校。その大阪を暴力支配の連合から守った我らがヒーロー〈くにお〉くん。とんだ修学旅行となってしまったが、退屈しないで済んだと大喜びをしている豪気なヤツら。これで無事修学旅行を終えて、関東に帰ることができるわけだ…バッチ・グー!!

大阪連合二代目総長を倒して〈みほ〉を無事救出!!

さあ、大阪港の決戦は終った。倉庫の外で朝日を……!!

大阪連合は壊滅した

…そして熱血高校の修学旅行も終りとなる…

THE END

双葉社の

完璧攻略シリーズ

マップ、データ、究極テクニックなど全て完璧!
難解なゲームは、双葉社の攻略本におまかせ!!

- スーパーファミコン完璧攻略シリーズ
- ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ
- ゲームボーイ完璧攻略シリーズ
- PCエンジン完璧攻略シリーズ
- メガドライブ完璧攻略シリーズ

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ　B6版

ポピュラス必勝攻略法
スーパーマリオワールド完璧版必勝攻略法
シムシティー必勝攻略法
がんばれゴエモンゆき姫救出絵巻必勝攻略法
スーパーワギャランド必勝攻略法
ダンジョン・マスター必勝攻略法
シムアース必勝攻略法
ゼルダの伝説神々のトライフォース必勝攻略法
ドラゴンスレイヤー英雄伝説必勝攻略法
ウルティマVI偽りの予言者
スーパーファミスタ必勝攻略法
ヘラクレスの栄光III神々の沈黙必勝攻略法
初代熱血硬派くにおくん必勝攻略法

ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ　新書版

スーパーマリオIII必勝攻略法(A5判)
ゼルダの伝説必勝攻略法
裏版ゼルダの伝説必勝攻略法
天地を喰らう必勝攻略法
天地を喰らうII必勝攻略法
女神転生必勝攻略法
女神転生II必勝攻略法
マザー必勝攻略法
ヘラクレスの栄光II必勝攻略法
スウィートホーム必勝攻略法
サンサーラ・ナーガ必勝攻略法
ウィザードリィIII必勝攻略法
ファイアーエムブレム必勝攻略法
バトルフリート必勝攻略法
ドクターマリオ必勝攻略法
忍者らホイ!必勝攻略法
虹のシルクロード必勝攻略法
じゅうべえくえすと必勝攻略法
メタルマックス必勝攻略法
ファミリーサーキット'91必勝攻略法
イースIIIワンダラーズ・フロム・イース必勝攻略法
ロードランナー必勝攻略法
スターウォーズ®必勝攻略法
ファミスタ'92必勝攻略法
ヨッシーのたまご必勝攻略法
がんばれゴエモン外伝2天下の財宝必勝攻略法
ファイアーエムブレム外伝必勝攻略法
エスパードリーム2新たなる戦い必勝攻略法
シルヴァ・サーガ必勝攻略法
スターウォーズ®帝国の逆襲必勝攻略法

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ　新書版

ファミスタ必勝攻略法
ジャングルウォーズ必勝攻略法
ゲームボーイウォーズ必勝攻略法
フリートコマンダーVS.必勝攻略法
ウィザードリィ・外伝Ｉ必勝攻略法
ウルティマ失われたルーン必勝攻略法
ヘラクレスの栄光・動き出した神々必勝攻略法
メトロイドII必勝攻略法

PCエンジン完璧攻略シリーズ　新書版

桃太郎伝説ターボ必勝攻略法
桃太郎活劇必勝攻略法
桃太郎伝説II必勝攻略法
邪聖剣ネクロマンサー必勝攻略法
Ｒ－タイプ Ｉ・II必勝攻略法
ガイアの紋章必勝攻略法
ドラゴンスピリット必勝攻略法
ニュートピア必勝攻略法
ＰＣ原人必勝攻略法
源平討魔伝必勝攻略法
ワルキューレの伝説必勝攻略法
ドルアーガの塔必勝攻略法

メガドライブ完璧攻略シリーズ　新書版

ファンタシースターII必勝攻略法
シャイニングフォース必勝攻略法

4コマまんが王国シリーズ

君の大好きな、マリオが、リンクが、ゴエモンが、4コマまんがで大活躍、大爆笑だ!!

- ●ファミコン4コマまんが王国①②③
- ●ウィザードリィ4コマまんが王国①②
- ●熱血硬派くにおくん4コマまんが王国①②
- ●スーパーマリオ4コマまんが王国①②③
- ●がんばれゴエモン4コマまんが王国①
- ●ゼルダの伝説4コマまんが王国①
- ●桃太郎伝説4コマまんが王国①

これからも、人気ゲームがまんがとなって続々登場

定価　各580円

この本の内容についてのお問い合わせは、
ゲームの性格上、お答えできませんので、
ご遠慮ください。

また、キミが見つけたスーパーテクニックなどを送ってください。
〒162 東京都新宿区東五軒町3－28
双葉社 スーパーファミコン編集部
まで、ハガキか封書でお願いします。この本の良かったところ悪かったところも、書いてください。

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ⑬

初代熱血硬派くにおくん必勝攻略法

編　著　ファイティングスタジオ
発行者　井上功夫
発行所　株式会社　双葉社
〒162 東京都新宿区東五軒町3-28
振替　東京8-117299
印刷所　共同印刷株式会社

ゲーム構成・ライター▶高橋仁
デザイン▶ストロングスタジオ
マップ▶平野正信

スーパーファミコンは任天堂の商標です。
©1992 TECHNOS JAPAN CORP.
©FUTABASHA Printed in Japan
禁・無断転載複製

落丁・乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。
定価・発行日はカバーに表示してあります。

ISBN4-575-28178-6 C0076

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ

- ポピュラス必勝攻略法
- スーパーマリオワールド完璧版必勝攻略法
- シムシティー必勝攻略法
- がんばれゴエモンゆき姫救出絵巻必勝攻略法
- スーパーワギャンランド必勝攻略法
- ダンジョンマスター必勝攻略法
- シムアース必勝攻略法
- ドラゴンスレイヤー英雄伝説必勝攻略法
- ゼルダの伝説神々のトライフォース必勝攻略法
- スーパーファミスタ必勝攻略法
- ウルティマVI偽りの予言者必勝攻略法
- ヘラクレスの栄光III神々の沈黙必勝攻略法

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ

- ファミスタ必勝攻略法
- ジャングルウォーズ必勝攻略法
- ゲームボーイウォーズ必勝攻略法
- フリートコマンダーＶＳ.必勝攻略法
- ウィザードリィ・外伝Ｉ必勝攻略法
- ウルティマ失われたルーン必勝攻略法
- ヘラクレスの栄光動き出した神々必勝攻略法
- メトロイドII必勝攻略法

4コマまんが王国

マリオが、くにおが、ゴエモンが、
4コマまんがで大活躍だぁ――。

●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●

ファミコン4コマまんが王国 ❶❷❸
ウィザードリィ4コマまんが王国❶❷
熱血硬派くにおくん4コマまんが王国❶❷
スーパーマリオ4コマまんが王国 ❶❷❸
がんばれゴエモン4コマまんが王国❶
ゼルダの伝説4コマまんが王国 ❶
桃太郎伝説4コマまんが王国 ❶

定価各580円

初代 熱血硬派くにおくん必勝攻略法

定価550円

1992年９月12日　第１刷発行
1992年12月20日　第２刷発行
編　著／ファイティングスタジオ
発行者／井上功夫
発行所／株式会社双葉社
〒162 東京都新宿区東五軒町３－28

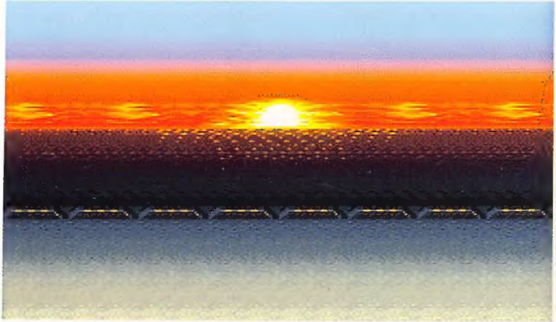
ISBN4-575-28178-6

9784575281781

C0076 P550E

定価550円(本体534円)

1910076005504



スーパーファミコン完璧攻略シリーズ⑬

初代 熱血硬派くにおくん必勝攻略法

双葉社

©1992 TECHNOS JAPAN CORP.
●スーパーファミコンは任天堂の商標です。

スーパーファミコン

初代 熱血硬派くにおくん必勝攻略法

双葉社